

報道関係各位

スマホで遊べる本格3Dガンシューティング『ソウルオブセブンス』
「みんなで遊ぶ」機能追加を中心にアップデート実施！
～ログインボーナスやデイリーミッションもお得にリニューアル！！～

フィールズ株式会社(本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：繁松徹也、以下フィールズ)は、配信中のiOS/Android端末向けゲームアプリ『ソウルオブセブンス』において、本日4月27日(水)に実施したVer1.5への大型アップデートの内容と、アップデートを記念したイベントの開催をお知らせします。

Ver1.5では、「みんなで遊ぶ(マルチバトル)」ステージが広くなり、さらにキャラクターの【前進】【後退】の操作が可能となります。また敵・味方の所在地を確認する「レーダー機能」が搭載され戦略性の増した戦いが楽しめるようになります。その他、「チャット機能」の充実や「AP(体力)制」の実装などゲームをより快適に楽しめる新機能を多数追加しています。

また同時に、「ログインボーナス」と「デイリーミッション」をリニューアルしました。ログインボーナスでは10日目に 5確定ガチャ券やゴールドなどのボーナスが、デイリーミッションでは1週間で最大800ゴールドが獲得できるなど豪華にリニューアルしました。

さらに、アップデートを記念したイベント「新みんなで遊ぶ！開幕戦」を実施します。砂漠基地・埠頭・商業施設の3ステージで繰り広げられる戦闘をお楽しみください。イベント報酬では大人気のピームライフル設計図が手に入ります。イベント特攻付ゴールドガチャ「わんぱく！ケモケモアーマー」も同時開催されますのでこちらもお楽しみください。



「みんなで遊ぶ(マルチバトル)」を大幅に改修

本日4月27日(水)に実施しましたVer1.5アップデートの概要をご紹介します。

1.ステージが広く！キャラクターに【前進】【後退】の動きを追加！

新しくなった「みんなで遊ぶ(マルチバトル)」では奥行き概念が加わり、ステージが拡大されています。キャラクターの動きには【前進】【後退】の動きが追加され、ステージ上を縦横無尽に動くことができより戦略的に戦うことができるようになります。



【砂漠基地ステージ】



【埠頭ステージ】



【商業施設ステージ】

2.敵・味方が一目瞭然！「レーダー機能」追加！

ステージ上で敵・味方の位置を一目で把握できる「レーダー機能」が実装されました。これまではプレイヤーの近くでしか確認できなかった敵・味方の位置がレーダー機能によって補完され、プレイヤーの役割が明確になり有利に戦いが進められます。



3. 戦闘中の「チャット機能」が充実！

攻略要素の増えたステージでのチャットは必要不可欠。チャット機能を充実させ共に戦う仲間との連携が取りやすくなります。



4. チケット制から「AP(体力)制」へ！

バトル出撃時の消費チケットが「AP(体力)制」へ変更しました。これまでの「ひとりで遊ぶ」「みんなで遊ぶ」チケットが廃止となり、7人のセブンス共通でかつ、「ひとりで遊ぶ」「みんなで遊ぶ」共通でAP(体力)を消費する仕様へと変更しました。

変更後のAP(体力)はアップデート前のセブンス(7人全員)のLv合計によって決定されます。

AP(体力)はセブンスのLvをあげることによって上昇します。

AP(体力)制への変更に伴い、現在保有しているアイテムは以下の通り変更させていただきます。

「すべてのチケット全回復」	AP全回復カプセル	へ変更
「ひとりで遊ぶチケット全回復」「みんなで遊ぶチケット全回復」	AP50%回復カプセル	へ変更

セブンスたちのLvをあげることで遊べる回数が増える仕様になりましたので、それぞれのセブンスで経験値を稼ぎLvMAXを目指してください！

大型アップデート記念！豪華報酬をプレゼント！！

Ver1.5大型アップデートを記念して、本日4月27日(水)より「ログインボーナス」と「デイリーミッション」をリニューアルします。豪華報酬をゲットできるチャンスですのでぜひご参加ください。

5確定ガチャやゴールドなどがもらえるログインボーナス実施

大幅に改修された「みんなで遊ぶ(マルチバトル)」をより遊びやすくするため、「AP全回復カプセル」を中心に、5確定ガチャ券やゴールドが報酬に加わり豪華にリニューアルしました。

期間：4月27日(水)～5月24日(火)まで

1日目～4日目	： AP全回復カプセル1個 + 4強化素材 + 5,000キャッシュ
5日目	： 500ゴールド + 3確定ガチャチケット
6日目～9日目	： AP全回復カプセル2個 + 5強化素材 + 5,000キャッシュ
10日目	： 1,000ゴールド + 5確定ガチャチケット

1週間で最大800ゴールド獲得可能！新デイリーミッション！

リニューアル後は曜日ごとのミッション内容となり、報酬がゴールドとなります。1週間すべてのデイリーミッションをクリアすれば最大で500ゴールドプレゼント。

月・水・金曜日	： みんなで遊ぶ(マルチバトル)出撃5回	50ゴールド
火・木・土曜日	： 敵を200体撃破	50ゴールド
日曜日	： みんなで遊ぶ(マルチバトル)出撃10回	500ゴールド

アップデート記念イベント開催中！！

本日4月27日(水)より記念イベント「新みんなで遊ぶ！開幕戦」を開催します。アップデートにより追加された「砂漠基地・埠頭・商業施設」の3ステージで繰り広げられる戦闘をお楽しみください。イベント報酬では大人気・超強力武器の「ビームライフル」設計図を入手できますのでぜひ参加してください。



見た目も可愛い！「わんぱく！ケモケモアーマー」ガチャ登場！

イベントと同時開催でイベント特攻付「わんぱく！ケモケモアーマー」がゴールドガチャに登場します！見た目も可愛いアーマーでお気に入りのセブンスを強化しよう！



最新情報更新中！『ソウルオブセブンス』公式サイトはこちら

『ソウルオブセブンス』公式ホームページ

<https://soul7.jp/>

『ソウルオブセブンス』公式Twitterアカウント

<https://twitter.com/thesoulofsevens>

『ソウルオブセブンス』公式チャンネル

https://www.youtube.com/channel/UCIarwzSJdAiFin7qk_YSYxA