

各 位

会社名 フィールズ株式会社
代表者名 代表取締役社長 大屋 高志
(JASDAQ コード番号 2767)
問合せ先 執行役員 社長室長兼 畑中 英昭
I R・広報室長
(電話 03-5784-2111 (代表))

子会社株式の公開買付け応募に関するお知らせ

当社は、平成 21 年 2 月 12 日開催の取締役会において、当社が保有する当社の連結子会社である株式会社ディースリーの全株式について、株式会社バンダイナムコゲームスが実施する公開買付けに応募することを決議いたしましたので、下記の通りお知らせいたします。

記

1. 公開買付け応募の理由

当社は、企業理念である「すべての人に最高の余暇を」の実現に向けて、増加をたどる余暇時間に対する世の中の人々の生活や環境等の変化を予測することでビジネスチャンスを見だし、事業を拡大してきました。とくに近年では、デジタルコンテンツの重要性を企業競争優位性の基盤と捉え、主力事業であるパチンコ・パチスロ分野で活用できるエンタテインメント性の高い版權（商品化権）や新たな顧客層を創造するコンテンツの取得・創出・育成を目指して、ゲーム、スポーツ、映像、アニメ、出版、モバイル等の幅広いエンタテインメント分野に投資、進出してまいりました。

昨今の余暇市場においては、消費者の趣味・嗜好の多様化に伴う需要構造の変化が顕著になってきており、消費者がより関心の高いエンタテインメントを主として選択し、集中的に投資する「選択投資型余暇」への転換期を迎えております。

一方で、パチンコ産業においては、消費者から時間消費型レジャーとして選択・支持されるために、射幸性に依存することなく一つのエンタテインメントとして成長、健全化していくことが求められています。こうした中、遊技機開発においては、画像チップや液晶画面などのハード面の飛躍的進化によって、表現されるコンテンツの重要性が高まるとともに、遊技機メーカー間の競争においては、企画・開発に時間をかけ創りこんだ遊技機を投入するような傾向が一層顕著となり、有力コンテンツの獲得と企画・開発力強化が優勝劣敗を左右する環境となっています。

このような当社を取り巻く市場環境が大きく変化する中、当社は本年度から中期経営計画をスタートさせています。こうした状況のもと、現在の当社グループ事業戦略について見直した結果、多くの経営資源を中核事業であるパチンコ・パチスロ分野に集中させることとし、パチンコ・パチスロ分野とのシナジー発揮に時間を要する事業やオンリーワンカンパニーを目指す戦略的育成事業以外への投資等を一旦抑制、整理することが急務と判断しました。当社は、株式会社ディースリーとの間で、同社の主要事業である家庭用ゲームソフト分野及びモバイルコンテンツ分野での今後の継続的な事業活動のあり方等について、他社との協業等も含め協議してまいりました。

今般の公開買付けにつきまして当社は、①調達、確保される資金をパチンコ・パチスロ分野に直結する版權（商品化権）の取得や商品企画・開発体制強化のために投資できる、②本件を通じて豊富なコンテンツを有する株式会社バンダイナムコゲームスとの友好的な関係を構築できることが当社のパチンコ・パチスロ分野の成長に資する等、当社の経営判断に合致するものと判断し、応募することといたしました。

なお、当社は本公開買付け終了後におきましても、株式会社ディースリーとの事業面での相互関係は継続するとともに、株式会社バンダイナムコゲームスとの関係におきましては、今後両社の強みを生かした事業面での協力体制構築を推進してまいります。

2. 株式会社ディースリーの概要

- (1) 商 号 株式会社ディースリー
- (2) 主な事業内容 家庭用ゲームソフト等の企画、販売及び関連事業
家庭用ゲームソフト等の開発及び関連事業
携帯電話向けゲームコンテンツ等の企画、配信及び関連事業
- (3) 設 立 年 月 日 平成4年2月5日
- (4) 本 店 所 在 地 東京都渋谷区道玄坂一丁目9番5号
- (5) 代 表 者 代表取締役社長 伊藤 裕二
- (6) 資 本 金 の 額 1,738百万円（平成20年12月31日現在）
- (7) 事業年度の末日 3月31日
- (8) 業 績

回次	第16期	第17期
決算年月	平成19年3月	平成20年3月
売 上 高	9,784百万円	14,286百万円
営 業 利 益	542百万円	1,069百万円
経 常 利 益	594百万円	414百万円
当 期 純 利 益	147百万円	293百万円
総 資 産	8,804百万円	13,519百万円
純 資 産	4,019百万円	4,206百万円

3. 公開買付け応募の概要

- 応募前の所有株式数 12,000株（持分比率 57.04%）
応募予定株式数 12,000株（持分比率 57.04%）
応募後の予定所有株式数 0株（持分比率 0%）

4. 日程

- 平成21年2月12日 取締役会決議
平成21年2月13日 公開買付開始公告日
平成21年3月16日 公開買付期間末日
平成21年3月24日 公開買付決済日

5. 株式会社バンダイナムコゲームスの概要

- (1) 商 号 株式会社バンダイナムコゲームス
- (2) 主な事業内容 家庭用ゲームコンテンツの企画開発販売
業務用ゲーム機器の企画開発販売
モバイルコンテンツの企画開発販売等
- (3) 設 立 年 月 日 昭和30年6月1日
- (4) 本 店 所 在 地 東京都品川区東品川四丁目5番15号
- (5) 代 表 者 代表取締役社長 石川 祝男
- (6) 資 本 金 の 額 15,000百万円（平成20年12月31日現在）
- (7) 事業年度の末日 3月31日

6. 今後の見通し

公開買付けへの応募の全部が決済されることにより、株式会社ディースリーは当社の連結対象子会社から外れることとなります。なお、当該公開買付けの応募による当社の損益への影響額については、特別損失として連結では約3億円、個別では約19億円の関係会社株式売却損を見込んでおります。

以 上