

CONTENTS

MESSAGE FROM THE CHAIRMAN & CEO.... 1

なぜIPビジネスに取り組むのか IPビジネスの変遷に見るフィールズの「成長への挑戦」..... 4

1988年～
余暇市場をビジネスチャンスと捉えて..... 5

2003年～
優良IPの取得、多元展開を推進し、
多様なエンタテインメント分野へ、事業領域を拡大..... 6

2012年～
IPの価値最大化を図る
循環型のビジネスモデルを発表..... 7
取得・保有・創出したIPを育成し、
持続的成長を目指す..... 9

FUTURE
エンタテインメントを次のステージへ、
フィールズの挑戦は続く..... 15

フィールズの事業活動レビュー

グループ概要..... 16
業績総括..... 18
財政状態／キャッシュ・フロー..... 20
分野別概況..... 23
事業等のリスク及び管理状況..... 28

CSR(企業の社会的責任)..... 30

コーポレート・ガバナンス..... 35

FINANCIAL SECTION & CORPORATE DATA..... 41

Financial Section
連結財務ハイライト..... 42
連結財務諸表..... 44

Corporate Data
会社概要..... 61
株式情報..... 62
IRインフォメーション..... 63

見直しに関する注意事項

本冊子の記載内容の計画及び業績予測は現在活用できる情報を基礎としており、潜在的なリスクや不確実性を含んでいます。したがって、予測の基礎とした様々な要因の変化により、実際の事業内容や業績が記述の予測とは大きく異なる結果となる可能性があることをご承知おきください。

なお、本冊子に記載されている商品・サービス名は、各社の商標又は登録商標となります。

常に歴史に学び、未来を見据え、
いつの時代も「すべての人に最高の余暇を」
提供するために。

今、余暇市場は大きな構造変革のときを迎えています。フィールズは、常にこうした変化の兆しをいち早く捉え、機を逸することなく成長のチャンスとしてきました。今やフィールズの事業領域は、キャラクターをはじめとしたIPを主軸として、パチンコ・パチスロ分野はもとより、コミックス、映画、アニメーション、ソーシャルゲームなどへ拡がり、幅広いエンタテインメント分野をカバーするグループへと成長し続けています。

そして、「成長するビジネスモデル」のもと、IPの価値最大化にチャレンジを続けることで、持続的発展を目指しています。



1983年
創業

1988年
(株)東洋商事設立

2001年
(株)東洋商事から
フィールズ(株)へ
商号変更

2003年
JASDAQ市場
に上場

2004年
ゲーム分野に進出

2004年
パチンコ『新世紀
エヴァンゲリオン』
発売



2005年
映画分野に進出

2006年
オンラインサー
ビス分野に進出

2007年
アニメーション
分野に進出

2008年
パチンコ・パチスロの
映像開発分野に進出

2010年
コミックス、映像制作分野に進出

2012年
「成長するビジネスモデル」を発表

2010年
(株)円谷プロ
ダクション子会
社化

2011年
「月刊ヒーローズ」
創刊

2012年
劇場アニメーション
『銀河機攻隊 マジェスティック
プリンス』3部作
企画・プロデュース

2013年
『銀河機攻隊 マジェスティック
プリンス』TV放送
『ウルトラマンギンガ』TV放送