

3Q (2013.10~2013.12)

2014年3月期第3四半期 決算説明会



フィールズ株式会社
(5 February, 2014)

すべての人に最高の余暇を
The greatest leisure for all people



JASDAQ スタンダード 2767

目次

1. 2014年3月期第3四半期 連結業績概要 P.02

2. 主なIPの取り組み P.07

3. マーチャンダイジング分野

3-1. パチンコ・パチスロ事業 P.09

3-2. インタラクティブメディア事業
 コンシューマプロダクツ事業 P.15

1. 2014年3月期第3四半期 連結業績概要

連結P/L

(単位：億円)

	2013年3月期		2014年3月期		
	3Q累計	通期	3Q累計	YoY (%)	通期計画
売上高	477.4	1,081.4	542.0	113.5	1,200.0
売上総利益	150.6	332.7	193.5	128.5	378.0
販管費	162.1	229.6	173.2	106.8	253.0
営業利益	△11.5	103.1	20.3	-	125.0
経常利益	△9.7	102.6	20.6	-	125.0
当期純利益	△6.7	47.2	12.2	-	63.0

* 変動要因

[売上高] パチンコ販売台数増

[販管費] 複数の主力タイトル販売のための広告宣伝費が増加

PS販売 P：パチンコ S：パチスロ	P	7.8万台	9.9万台	13.9万台	+6.1万台	45.0万台
	S	9.2万台	22.8万台	9.2万台	+0.04万台	

遊技機の販売台数

(単位：万台)

	2013年3月期 3Q累計		2014年3月期 3Q累計	
パチンコ	エヴァライトⅢ	1.6	CR蒼天航路	—
	CR戦国BASARA3	1.6	CRエヴァンゲリオン8	7.5
	新世紀ぱちんこ攻殻機動隊	2.5	新世紀ぱちんこベルセルク	2.3
			CR鉄拳	1.6
	その他販売計	2.1	その他販売計	2.5
	パチンコ合計	7.8 万台	パチンコ合計	13.9 万台
パチスロ	GTO Limit Break	—	回胴黙示録カイジ3	2.5
	夜王	—	デビル メイ クライ 4	2.5
	バイオハザード5	3.4	パチスロ ウルトラマンウォーズ	2.3
	モンスターハンター(期ずれ分)	3.9		
	その他販売計	1.9	その他販売計	1.9
	パチスロ合計	9.2 万台	パチスロ合計	9.2 万台
合計	パチンコ・パチスロ合計	17.0 万台	パチンコ・パチスロ合計	23.1 万台

* 台数は千台未満を切り捨て表記、販売台数1万台未満の販売タイトルについては、台数を公表しておりません。

連結B/S

(単位：百万円)

	2013年 3月末	2013年 12月末	増減	主な増減要因
流動資産	72,709	41,299	△31,410	売上債権の減少
有形固定資産	11,151	11,632	481	支店の新設用地の取得による増加
無形固定資産	4,540	4,502	△38	
投資その他の資産	18,226	17,998	△228	投資有価証券の増加、長期繰延税金資産の減少
資産合計	106,628	75,433	△31,195	
流動負債	47,365	15,860	△31,505	仕入債務の減少、未払法人税等の減少
固定負債	4,164	4,279	115	
純資産	55,098	55,293	195	その他有価証券評価差額金の増加
負債純資産合計	106,628	75,433	△31,195	

連結キャッシュ・フロー

(単位：百万円)

	2013年3月期 3Q累計	2014年3月期 3Q累計	当期の主な状況分析
営業キャッシュ・フロー	253	398	売上債権の減少 31,887 仕入債務の減少 △27,728 法人税等の支払 △5,929
投資キャッシュ・フロー	△4,151	△ 2,460	有形固定資産の取得 △1,236 無形固定資産の取得 △1,061 貸付けによる支出 △430
財務キャッシュ・フロー	△2,097	△ 2,043	配当金の支払 △1,651 社債償還による支出 △300 長期借入金の返済による支出 △84
期首残高	18,284	23,309	
期末残高	12,285	19,197	

2. 主なIPの取り組み

IPの展開例

■ : 前期 ■ : 当期 (継続) ■ : 当期 (新規)

	作品等	コミック	アニメーション	映画/テレビ	インタラクティブ・メディア	コンシューマプロダクツ	パチンコ・パチスロ
創出	ヒーローズIP	月刊誌・単行本	映像化PJ進行中 (1本)	映像化PJ進行中 (2本)		キャラクターグッズ	
	マジスティックプリンス	ヒーローズ&コミカライズ	テレビアニメ		ソーシャル・ゲーム (予定)	キャラクターグッズ	
保有	ウルトラマンシリーズ	ULTRAMAN (第3巻)		新テレビシリーズ	アーケードゲーム& ソーシャル・ゲーム	キャラクターグッズ (ギンガスパーク等)	パチスロ (ビスティ)
取得	ベルセルク		劇場アニメ (第2部、第3部)		ソーシャル・ゲーム	キャラクターグッズ	パチンコ (オッカー)
	AKB48				ソーシャル・ゲーム (3タイトル)	CAFÉ&SHOP (3店舗)	
	エヴァ						パチンコ パチスロ (ビスティ)

3-1. マーチャンダイジング分野

パチンコ・パチスロ事業

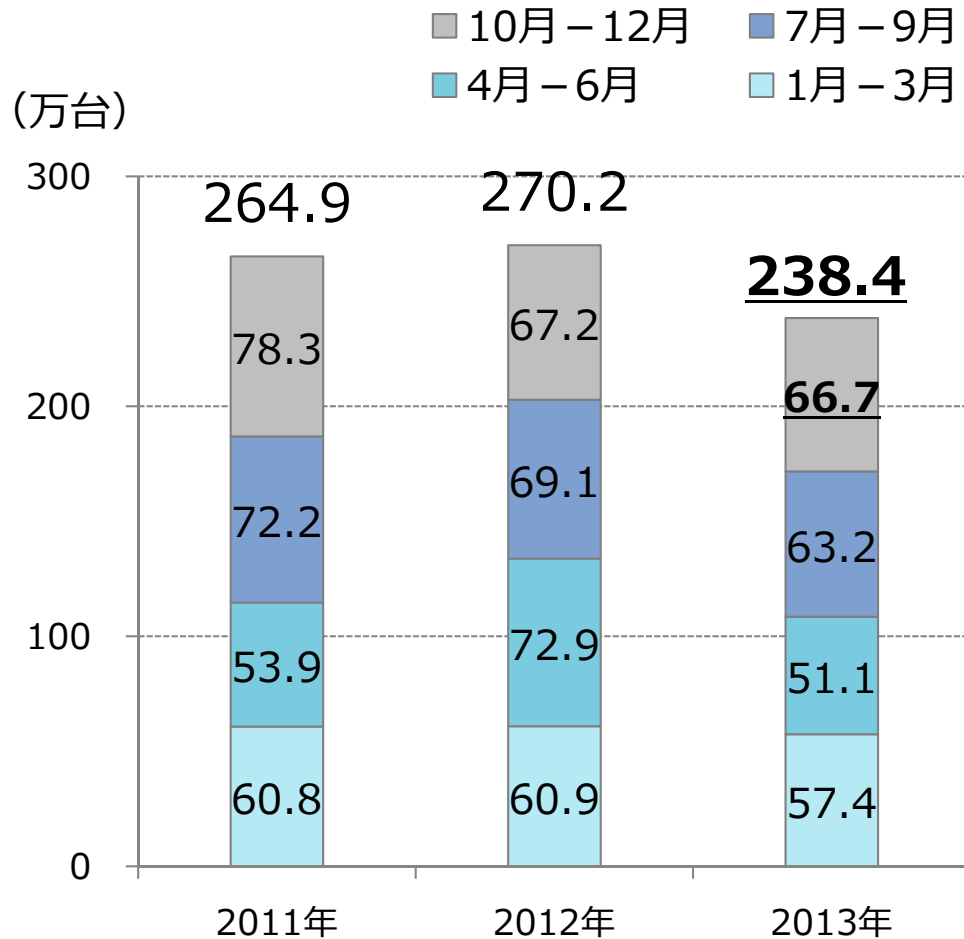
インタラクティブメディア事業

コンシューマプロダクツ事業

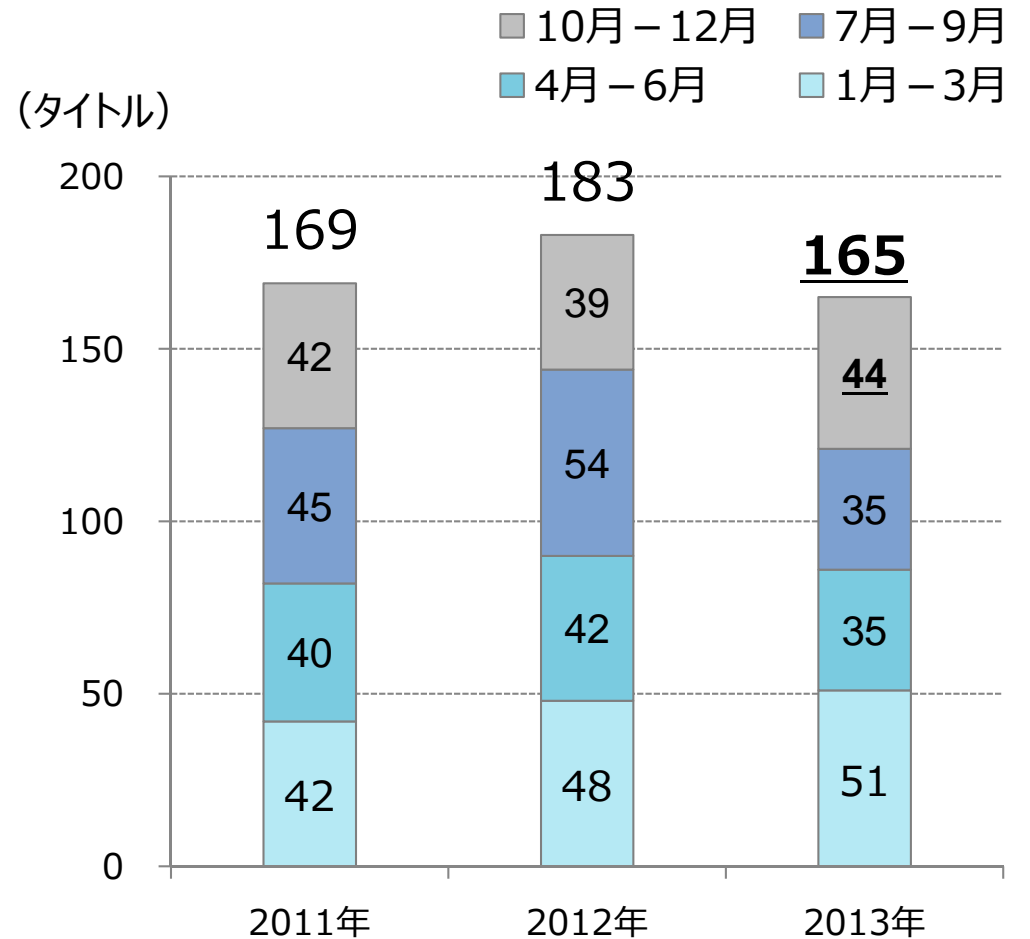
パチンコ市場の状況

✓ 販売台数及び販売タイトル数ともに減少

販売台数



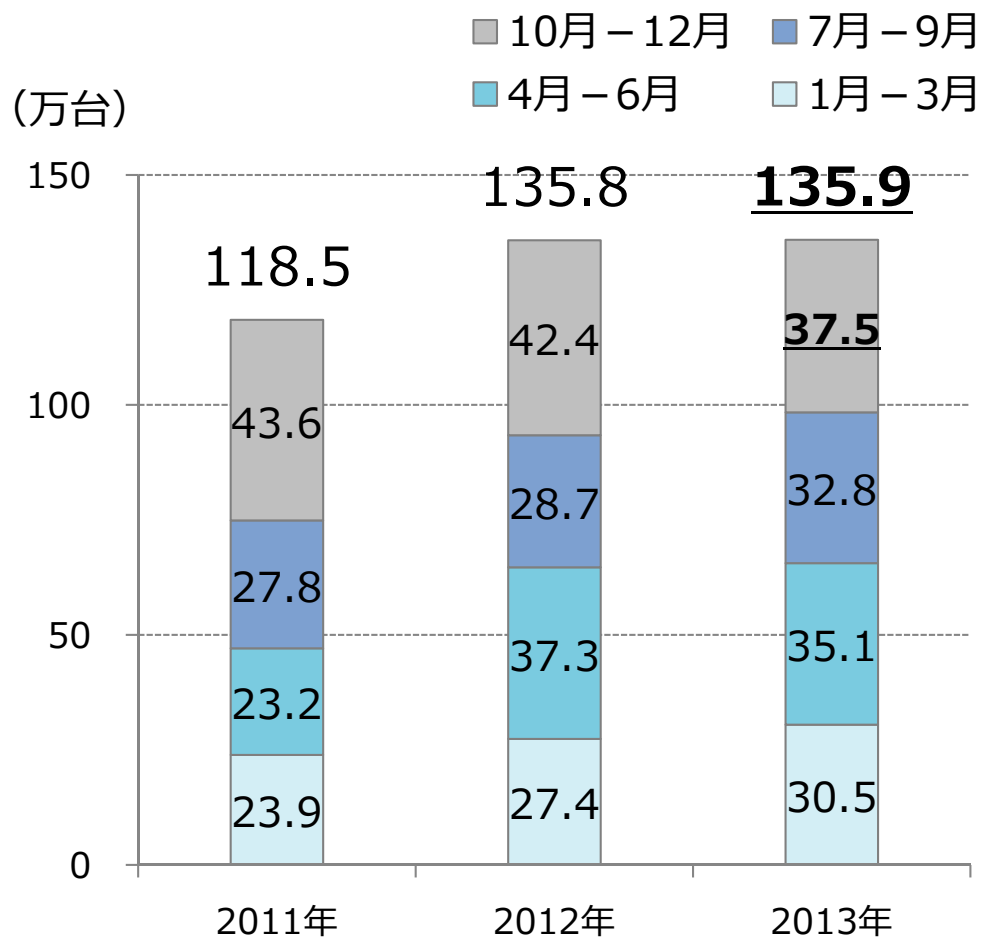
販売タイトル数



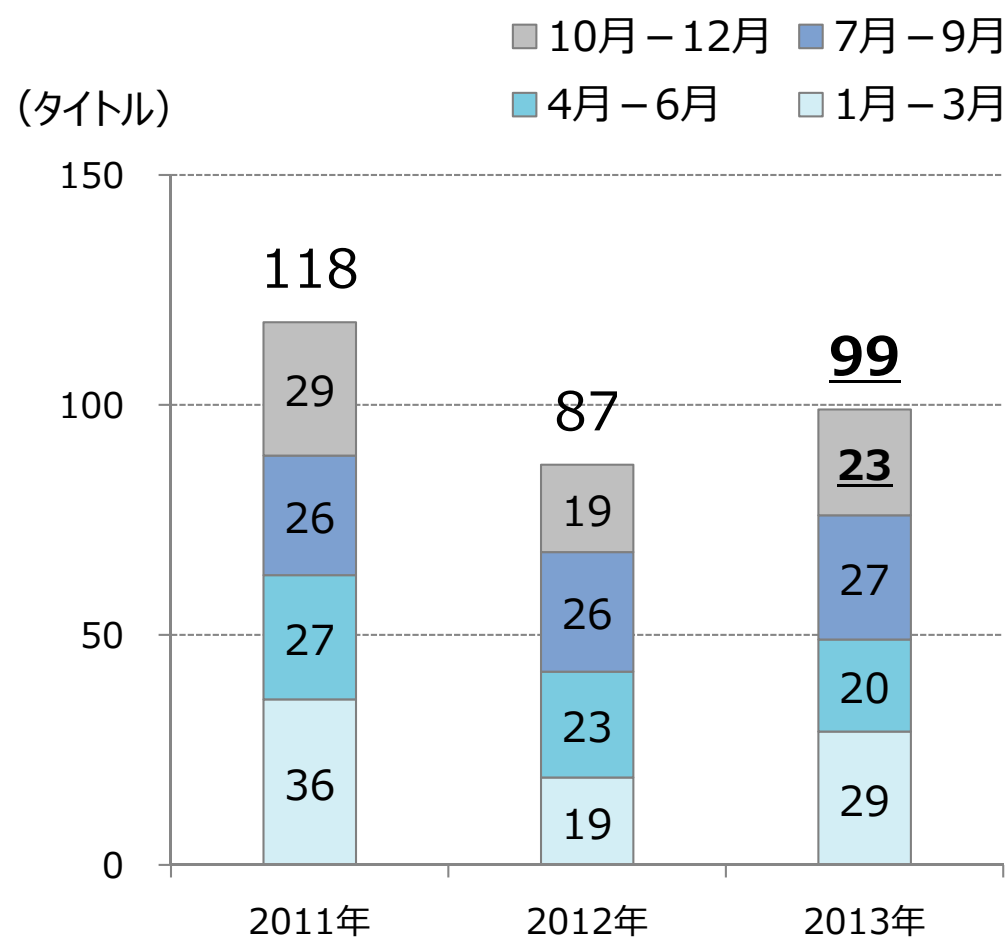
パチスロ市場の状況

✓ 販売台数は横ばい、販売タイトル数は増加

販売台数



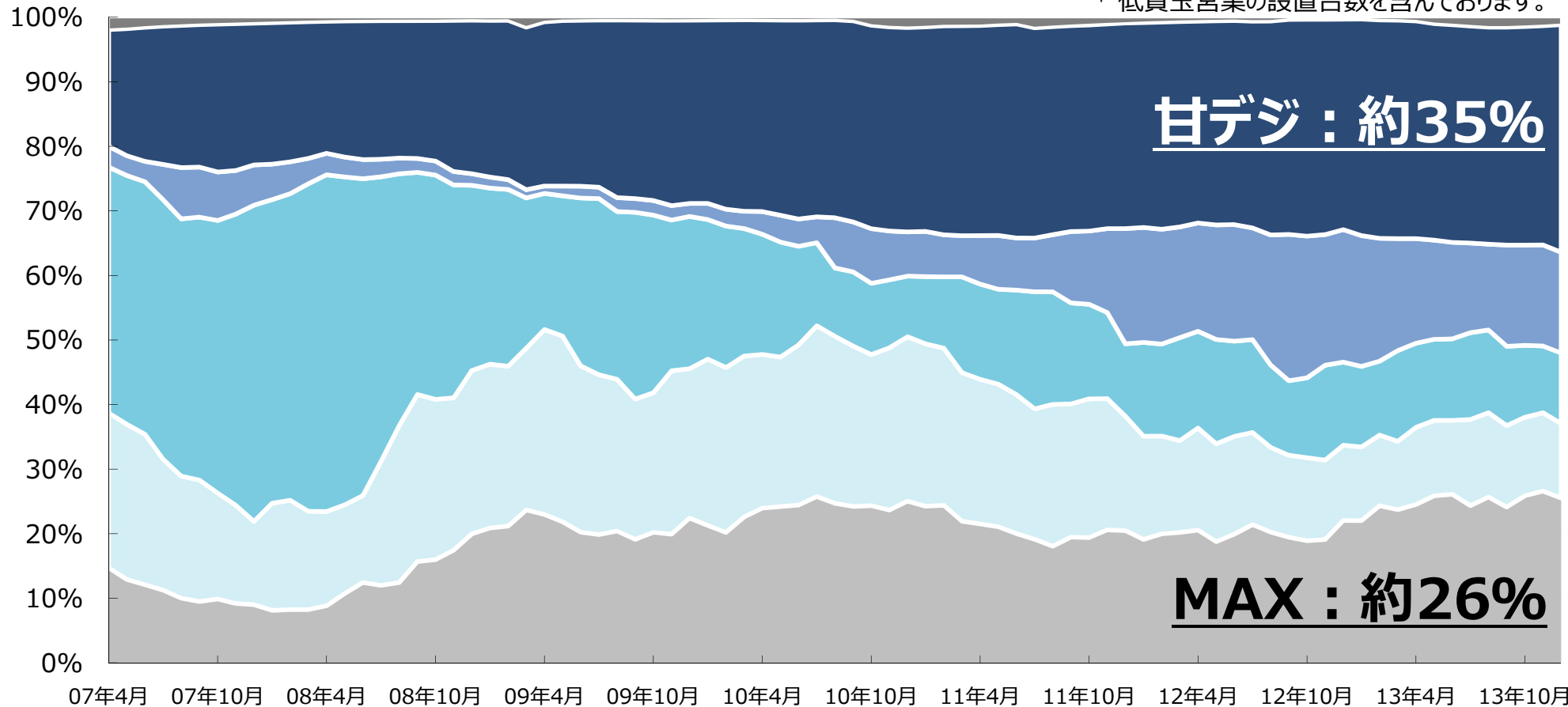
販売タイトル数



パチンコ設置シェア（スペック別）

✓ MAXタイプと甘デジタイプのシェア拡大、ミドルタイプは縮小傾向

* 低貸玉営業の設置台数を含んでおります。

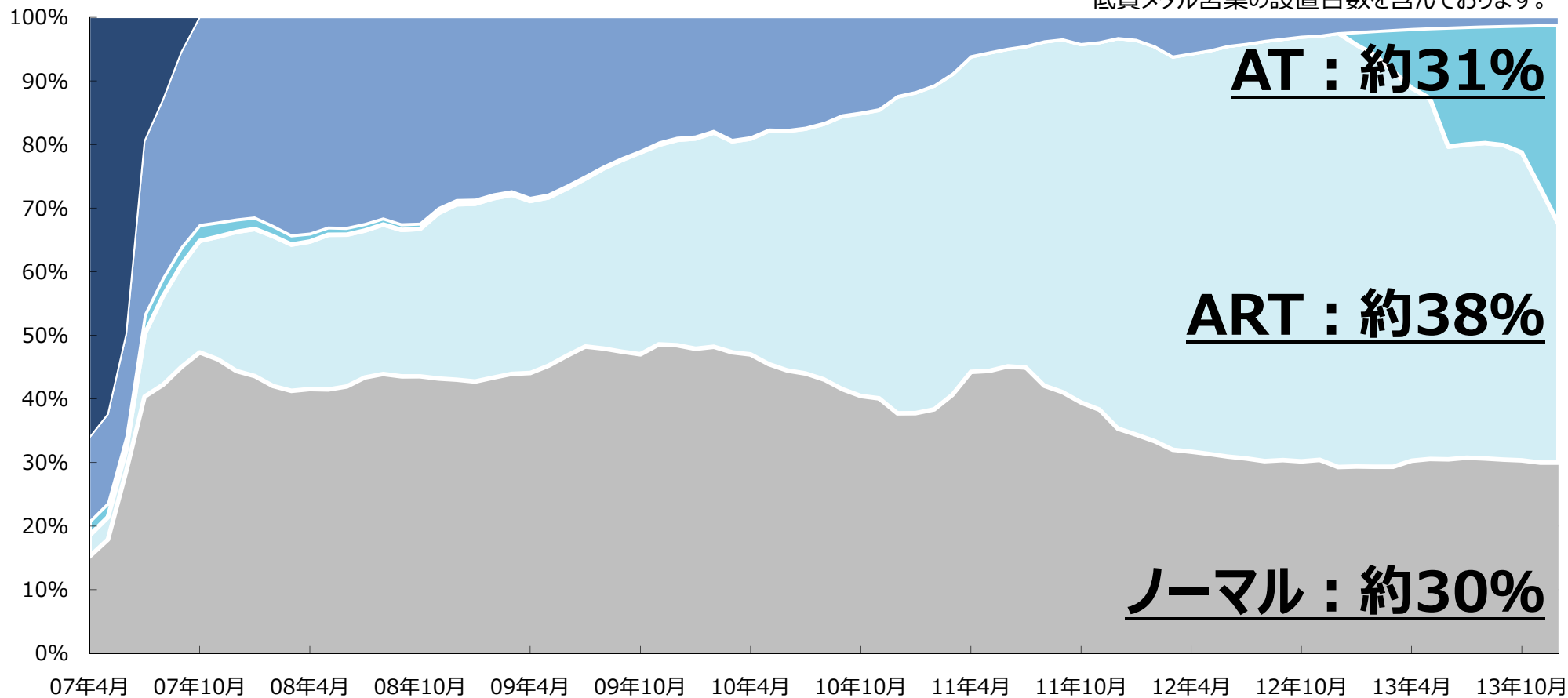


MAX	ミドルハイ	ミドルロー	ライトミドル	甘デジ	その他・ハネモノ
1/370以上の機種 (通常1/399)	1/320～1/369の機種	1/280～1/319の機種	1/150～1/279の機種	1/40～1/149の機種	ハネモノ・特殊スペックの機種

パチスロ設置シェア（スペック別）

✓ ATタイプのシェア拡大、ノーマルタイプは約30%で推移

* 低貸メダル営業の設置台数を含んでおります。



AT : 約31%

ART : 約38%

ノーマル : 約30%

ノーマル ボーナスのみ	ART 小役アシスト+リプレイ高確率 (ボーナスもある)	AT 小役アシストのみ	RT リプレイ高確率+ボーナス	4号機 2007年以前の旧要件機種
----------------	------------------------------------	----------------	--------------------	----------------------

4Q以降の主な商品ラインアップ

機動戦士
ガンダム



ビステイ
1月

エヴァンゲリオン
～決意の刻～



ビステイ
2月

アナザーゴッド
ハーデス



ミズホ
2月

パチスロ
モンスターハンター



エンターライズ
3月

新鬼武者 *



オツケー
3月

Coming Soon

* 新鬼武者は販売代行となるため、業績への反映は、翌期(2014年4月以降)となります。

3-2. マーチャンダイジング分野

パチンコ・パチスロ事業

インタラクティブメディア事業

コンシューマプロダクツ事業

2014年3月期の主な新作ゲームタイトル数（計画）

* 2014年3月期2Q決算説明会（11月7日）時点

（単位：本）

	2013年3月期	2014年3月期計画		
	通期	上半期	下半期	通期
ソーシャル・ゲーム	7	4	6	10
PS要素活用	1	1	1	2
創出・育成したIP活用 （ヒーローズ等）	—	1	2	3
外部IP活用	6	2	3	5
うちAKB48	2	—	2	2
アーケードゲーム	—	—	—	—
合計	7本	4本	6本	10本

2014年3月期の主な新作ゲームタイトル数（計画）

✓ ゲームタイトルの選択と集中を推進

（単位：本）

	2013年3月期	2014年3月期計画		
	通期	上半期	下半期	通期
ソーシャル・ゲーム	7	4	6 4	10 8
PS要素活用	1	1	1	2
創出・育成したIP活用 （ヒーローズ等）	—	1	2	3
外部IP活用	6	2	3 1	5 3
うちAKB48	2	—	2 1	2 1
アーケードゲーム	—	—	—	—
合計	7本	4本	6本 4	10本 8

2014年3月期の主なソーシャル・ゲーム

継続タイトル：4本

	IP	プラットフォーム	アプリケーション	リリース時期
AKB48ステージファイター	他社	GREE	ウェブ	11年10月
AKB0048ギャラクシーシンデレラ	他社	GREE	ウェブ	13年01月
AKB48の野望	他社	GREE	ウェブ	13年01月
姫奪！ダンジョンズロード	自社	mobage	ウェブ	13年02月

3Q累計リリースタイトル：5本

ベルセルク～快進撃！怒濤の傭兵団	他社	GREE	ウェブ/ ネイティブ	13年08月
必殺仕事人～お仕置きコレクション	自社/他社	mobage	ウェブ/ ネイティブ	13年08月
姫奪!! デモンズサーガ	自社	GREE	ウェブ	13年08月
KStars Wonderland	他社	GREE	ウェブ	13年09月
ウルトラ怪獣クエスト	自社	Google Play	ネイティブ	13年12月

4Qリリース予定タイトル：3本

* 姫奪！ダンジョンズロードのリリース時期は、スパイシーソフトより事業譲受した時期となっています。

コンシューマプロダクツの主な展開

2013年3月期 3Q累計

2014年3月期 3Q累計

AKB48関連

SHOP 原宿	CAFÉ&SHOP 秋葉原	CAFÉ&SHOP 博多
CAFÉ&SHOP なんば	外販	プライズ

TWO

渋谷	六本木ヒルズ	福岡
----	--------	----

円谷プロダクション

旧作ウルトラ マンシリーズ	パチンコ
------------------	------

PS景品

AKB48関連

CAFÉ&SHOP 秋葉原	CAFÉ&SHOP 博多	CAFÉ&SHOP なんば
外販	プライズ	グループ グッズ販売

TWO

渋谷	六本木ヒルズ	福岡
----	--------	----

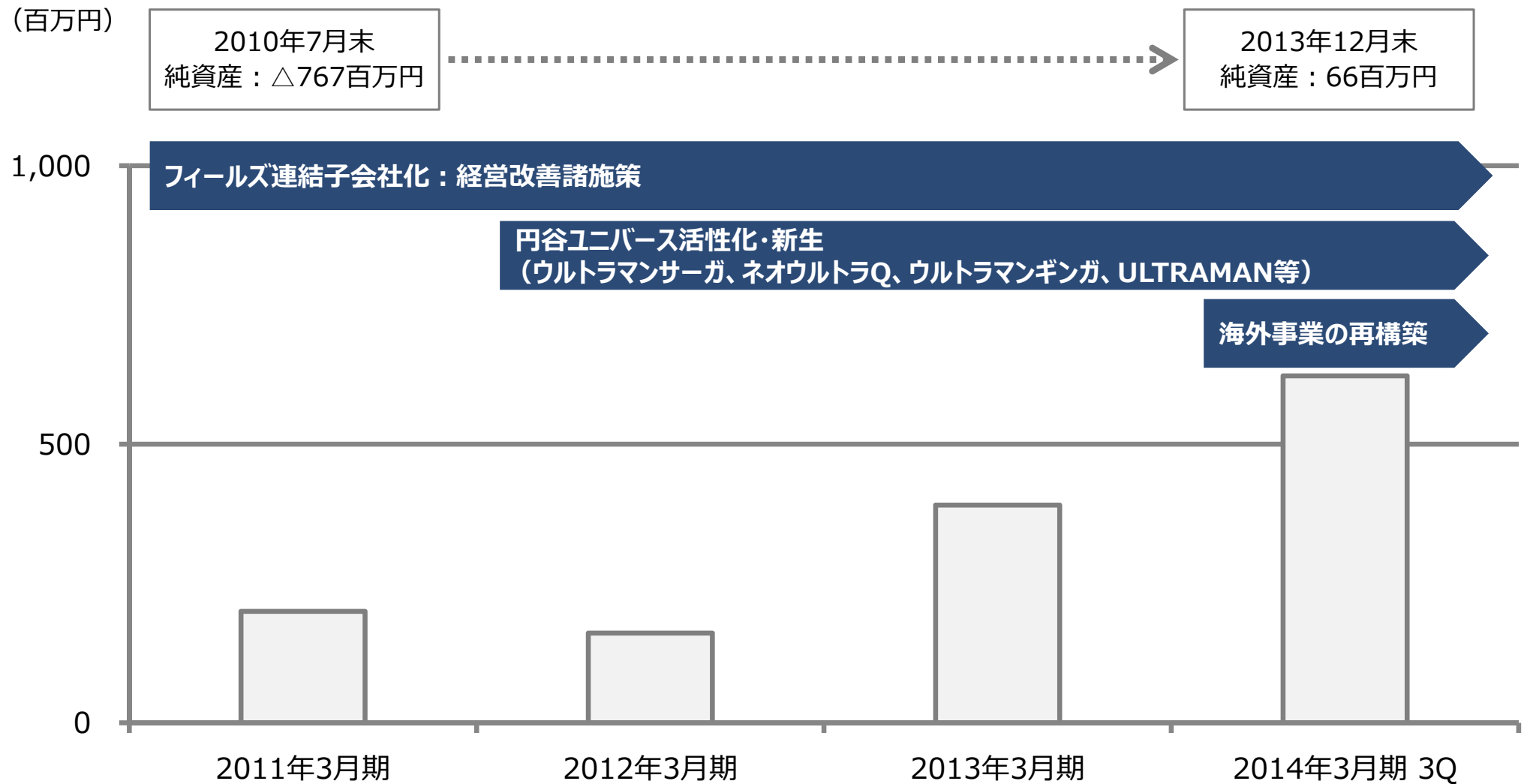
円谷プロダクション

旧作ウルトラ マンシリーズ	パチンコ	パチスロ
グッズ (ウルトラマンギンガ)	アーケードゲーム (大怪獣ラッシュ)	ソーシャル・ゲーム (ウルトラ怪獣クエスト)

PS景品

ウルトラマンシリーズの状況

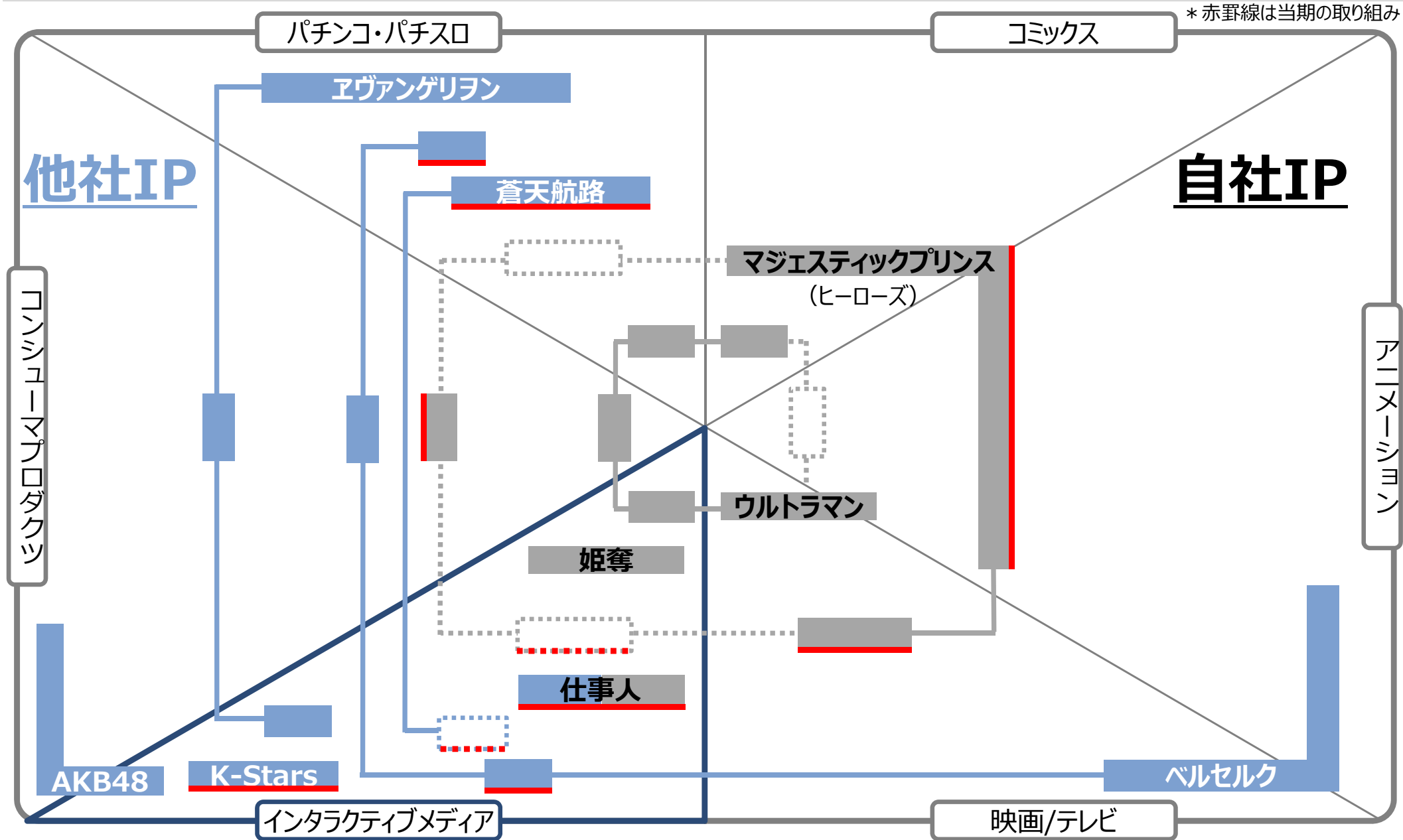
円谷プロダクションの営業利益



* 2011年3月期は、決算期変更に伴い8か月決算となっています。

(ご参考)

IP相関図



免責事項/お問い合わせ先

本資料に掲載されている弊社の計画、戦略、予想などは、すでに確定した事実を除き、潜在的リスクや不確定要素を含んでおり、その内容を保証するものではありません。

潜在的リスクや不確定要素には、弊社の主たる事業領域でありますパチンコ・パチスロ市場を中心とした経済環境、市場における競争状況、弊社の取扱商品等が考えられますが、これらに限るものではありません。

お問い合わせ先	コーポレートコミュニケーション室 IR課
	TEL : 03-5784-2109
	E-mail : ir@fields.biz

<ご案内>

本資料は、プレゼンテーション用に作成しております。

詳細データにつきましては、別紙『[2014年3月期3Q決算 補足データ資料](#)』をご参照くださいませ。