

Full-Year (2013.04~2014.03)

2014年3月期 決算説明テレフォンカンファレンス



フィールズ株式会社
(1 May, 2014)

すべての人に最高の余暇を
The greatest leisure for all people



JASDAQ スタンダード 2767

目次

1. 2014年3月期 連結業績概要 P.02

2. IPの主な取り組み P.09

3. 2015年3月期 連結業績の見通し P.11

(ご参考) 遊技機市場データ P.13

1. 2014年3月期 連結業績概要

連結P/L

(単位：億円)

| | 2013年3月期 | 2014年3月期 | YoY (%) | 主な増減要因 |
|-------|----------|----------------|---------|--|
| 売上高 | 1,081.4 | 1,149.0 | 106.3 | 遊技機の販売台数の増加 (前期比+6万台) |
| 売上総利益 | 332.7 | 338.1 | 101.6 | |
| 販管費 | 229.6 | 240.2 | 104.6 | 遊技機販売において、営業体制の強化や 販売促進活動の拡大による増加 |
| 営業利益 | 103.1 | 97.9 | 94.9 | 中長期的な成長を見据えた諸施策や先行 投資を推進 ◇遊技機販売、及び円谷の収益は拡大 ◇遊技機の中長期的な商品ラインアップ拡 充に向けた開発体制の強化 ◇ソーシャル・ゲームの運営・開発ラインアップ の絞り込みによる一時的な収益低下 ◇IPの創出、育成に向け、継続投資。 特にコミックス作品の映像化や販売促進 を強化 |
| 経常利益 | 102.6 | 97.6 | 95.1 | |
| 当期純利益 | 47.2 | 53.7 | 113.8 | 前期は一部子会社で特別損失を計上 |

連結B/S

(単位：億円)

| | 2013年 3月末 | 2014年 3月末 | 増減額 | 主な増減要因 |
|----------------|----------------|----------------|--------------|-------------------|
| 流動資産 | 727.0 | 669.2 | △57.8 | 売上債権の減少 |
| 有形固定資産 | 111.5 | 121.0 | 9.5 | 支店の新設用地の取得による増加 |
| 無形固定資産 | 45.4 | 43.6 | △1.8 | |
| 投資その他の資産 | 182.2 | 214.7 | 32.5 | 関係会社出資金の増加 |
| 資産合計 | 1,066.2 | 1,048.6 | △17.6 | |
| 流動負債 | 473.6 | 417.3 | △56.3 | 仕入債務の減少、未払法人税等の減少 |
| 固定負債 | 41.6 | 43.8 | 2.2 | |
| 純資産 | 550.9 | 587.5 | 36.6 | 利益剰余金の増加 |
| 負債純資産合計 | 1,066.2 | 1,048.6 | △17.6 | |

連結キャッシュ・フロー

(単位：億円)

| | 2013年3月期 | 2014年3月期 | 当期の主な状況分析 |
|-------------|----------|---------------|---|
| 営業キャッシュ・フロー | 135.7 | 163.2 | 税金等調整前当期純利益 95.8 売上債権の減少 130.7 仕入債務の減少 △31.3 法人税等の支払 △59.2 |
| 投資キャッシュ・フロー | △62.6 | △ 80.1 | 関係会社出資金の払込による支出 △30.0 有形固定資産の取得による支出 △20.3 無形固定資産の取得による支出 △14.1 |
| 財務キャッシュ・フロー | △22.7 | △ 20.1 | 配当金の支払による支出 △16.5 社債の償還による支出 △3.0 長期借入金の返済による支出 △1.2 |
| 期首残高 | 182.8 | 233.0 | |
| 期末残高 | 233.0 | 295.8 | |

遊技機の販売台数

(単位：万台)

| | 2013年3月期 | | 2014年3月期 | |
|---------------|----------------------------|---------------|----------------------------|---------------|
| パチンコ | エヴァライトⅢ | 1.6 | CR蒼天航路 | — |
| | CR戦国BASARA3 | 1.6 | CRエヴァンゲリオン8 | 7.5 |
| | 新世紀ぱちんこ攻殻機動隊 | 2.5 | 新世紀ぱちんこベルセルク | 2.3 |
| | 新世紀ぱちんこ攻殻機動隊 GHOST VERSION | — | CR鉄拳 | 1.8 |
| | | | CRエヴァンゲリオン8 Premium Battle | 1.2 |
| | その他販売計 | 4.2 | その他販売計 | 3.4 |
| | パチンコ合計 | 9.9万台 | パチンコ合計 | 16.2万台 |
| パチスロ | モンスターハンター(期ずれ分) | 3.9 | 回胴黙示録カイジ3 | 2.5 |
| | GTO Limit Break | — | デビル メイ クライ 4 | 2.5 |
| | 夜王 | — | パチスロ ウルトラマンウォーズ | 2.3 |
| | バイオハザード5 | 4.7 | 機動戦士ガンダム | 2.5 |
| | 魁!!男塾 | 2.4 | エヴァンゲリオン ～決意の刻～ | 1.3 |
| | EVANGELION | 5.6 | アナザーゴッドハーデス | 5.4 |
| | 新鬼武者 再臨 | 4.0 | モンスターハンター～月下雷鳴～ | 4.5 |
| | その他販売計 | 2.2 | その他販売計 | 2.0 |
| パチスロ合計 | 22.8万台 | パチスロ合計 | 23.0万台 | |
| 合計 | パチンコ・パチスロ合計 | 32.8万台 | パチンコ・パチスロ合計 | 39.2万台 |

* 台数は千台未満を切り捨て表記、販売台数1万台未満の販売タイトルについては、台数を公表しておりません。

2014年3月期の主な新作ゲームタイトル数

✓ ゲームタイトルの選択と集中を推進

(単位：本)

| | 2013年3月期 | 2014年3月期 | |
|-------------------------|-----------|------------|-----------|
| | | 期初計画 | 実績 |
| ソーシャル・ゲーム | 7 | 13 | 7 |
| PS要素活用 | 1 | 3 | 2 |
| 創出・育成したIP活用 (ヒーローズ等) | — | 2 | 3 |
| 外部IP活用 | 6 | 8 | 2 |
| うちAKB48 | 2 | 2 | — |
| アーケードゲーム | — | 1 | — |
| 合計 | 7本 | 14本 | 7本 |

2014年3月期末の主なソーシャル・ゲーム

2013年3月期からの継続タイトル：3本（8タイトル中、5タイトルを当期に終了）

| | IP | プラットフォーム | アプリケーション | リリース時期 |
|----------------|----|----------|----------|--------|
| AKB48ステージファイター | 他社 | GREE | ウェブ | 11年10月 |
| AKB48の野望 | 他社 | GREE | ウェブ | 13年1月 |
| 姫奪！ダンジョンズロード | 自社 | mobage | ウェブ | 13年2月 |

2014年3月期 リリースタイトル：7本（内、2タイトルは終了）

| | | | | |
|-------------------------|-------|--------------------|---------------|-------------------|
| ベルセルク～快進撃！怒濤の傭兵団 | 他社 | GREE | ウェブ/ ネイティブ | 13年8月 |
| 必殺仕事人～お仕置きコレクション | 自社/他社 | mobage | ウェブ/ ネイティブ | 13年8月 ※14年3月終了 |
| 姫奪!! デモンズサーガ | 自社 | GREE | ウェブ | 13年8月 ※14年3月終了 |
| Kstars Wonderland | 他社 | GREE | ウェブ | 13年9月 |
| ウルトラ怪獣クエスト | 自社 | iOS Google Play | ネイティブ | 13年12月 |
| 蒼天航路 -軍略伝- | 他社 | mobage | ウェブ | 14年1月 |
| マジスティックプリンス シューティングヒーロー | 自社 | iOS Google Play | ネイティブ | 14年2月 |

* 姫奪！ダンジョンズロードのリリース時期は、スパイシーソフトより事業譲受した時期となっています。

2. 主なIPの取り組み

IPの展開例

■ : 前期 ■ : 当期 (継続) ■ : 当期 (新規)

| | 作品等 | コミック | アニメーション | 映画/テレビ | インタラクティブ・メディア | コンシューマプロダクツ | パチンコ・パチスロ |
|----|--------------|----------------|-----------------|----------|--------------------|----------------------|---------------------|
| 創出 | ヒーローズIP | 月刊誌・単行本 | 映像化PJ進行中 | 映像化PJ進行中 | | キャラクターグッズ | |
| | マジェスティックプリンス | ヒーローズ&コミカライズ | テレビアニメ | | ソーシャル・ゲーム | キャラクターグッズ | |
| 保有 | ウルトラマンシリーズ | ULTRAMAN (第4巻) | | 新テレビシリーズ | アーケードゲーム&ソーシャル・ゲーム | キャラクターグッズ (ギンガスパーク等) | パチスロ (ビステイ) |
| 取得 | ベルセルク | | 劇場アニメ (第2部、第3部) | | ソーシャル・ゲーム | キャラクターグッズ | パチンコ (オクケー) |
| | AKB48 | | | | ソーシャル・ゲーム (2タイトル) | CAFÉ&SHOP (3店舗) | |
| | エヴァ | | | | | | パチンコ パチスロ (ビステイ) |

3. 2015年3月期 連結業績の見通し

連結業績予想、及び事業戦略説明会のご案内

【2015年3月期 連結業績の見通し】

不確定事項を精査のうえ、**“2014年5月7日まで”**に開示する予定です。

- 当社グループの遊技機事業において、合併企業先である企業と事業提携関係全般のあり方について交渉中であることなどから、現時点において合理的な業績予想の算出が困難であるため。

【2015年3月期以降の具体的な戦略及び方針】

**2014年5月7日（水）開催予定の
『事業戦略説明会』にて、ご説明させていただきます。**

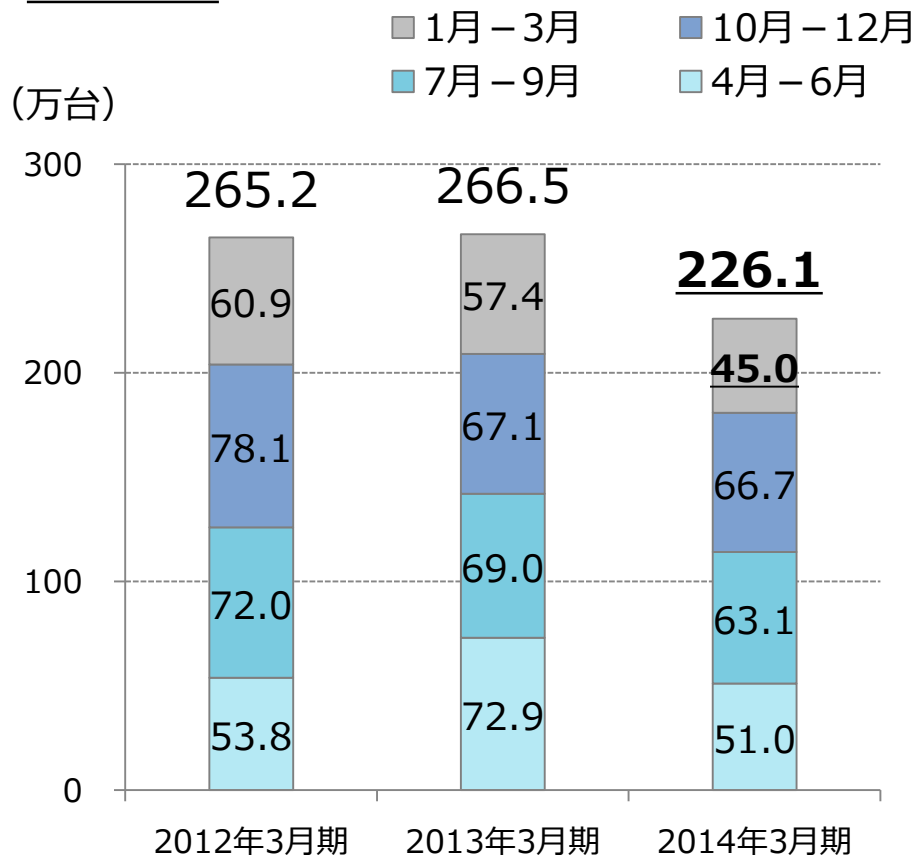
※同説明会で使用した資料は、開催後、速やかに弊社ホームページに掲載させていただきます。

(ご参考) 遊技機市場データ

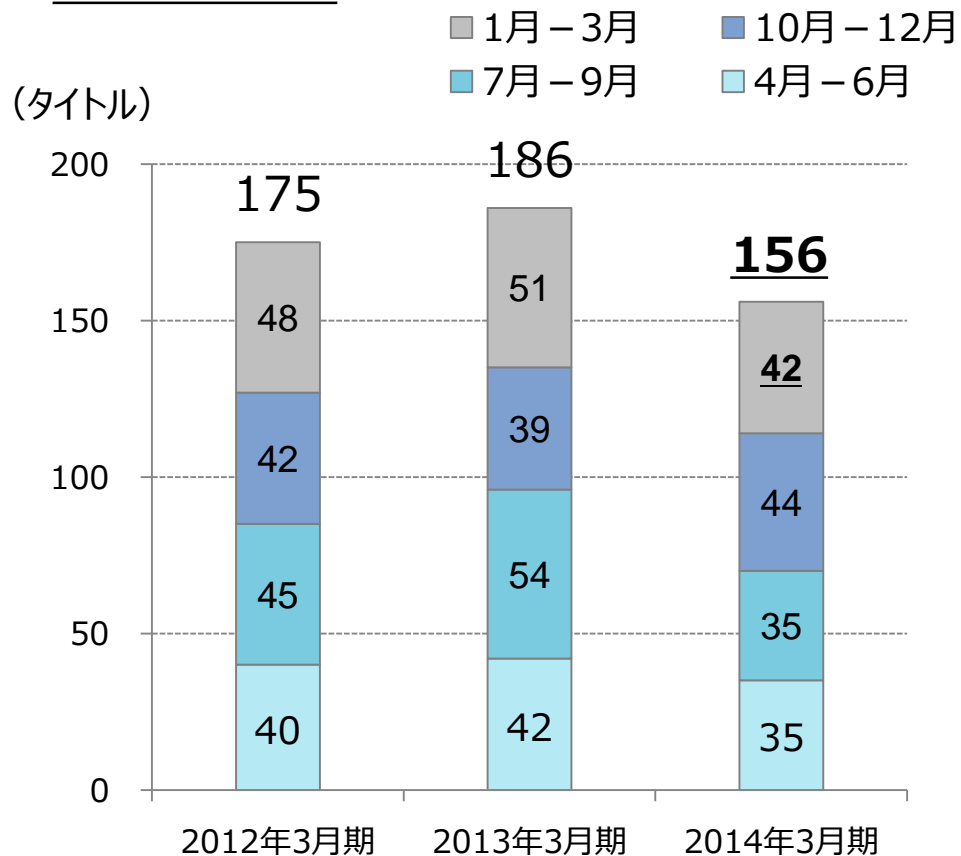
パチンコ市場の状況

✓ 販売台数及び販売タイトル数ともに減少

販売台数



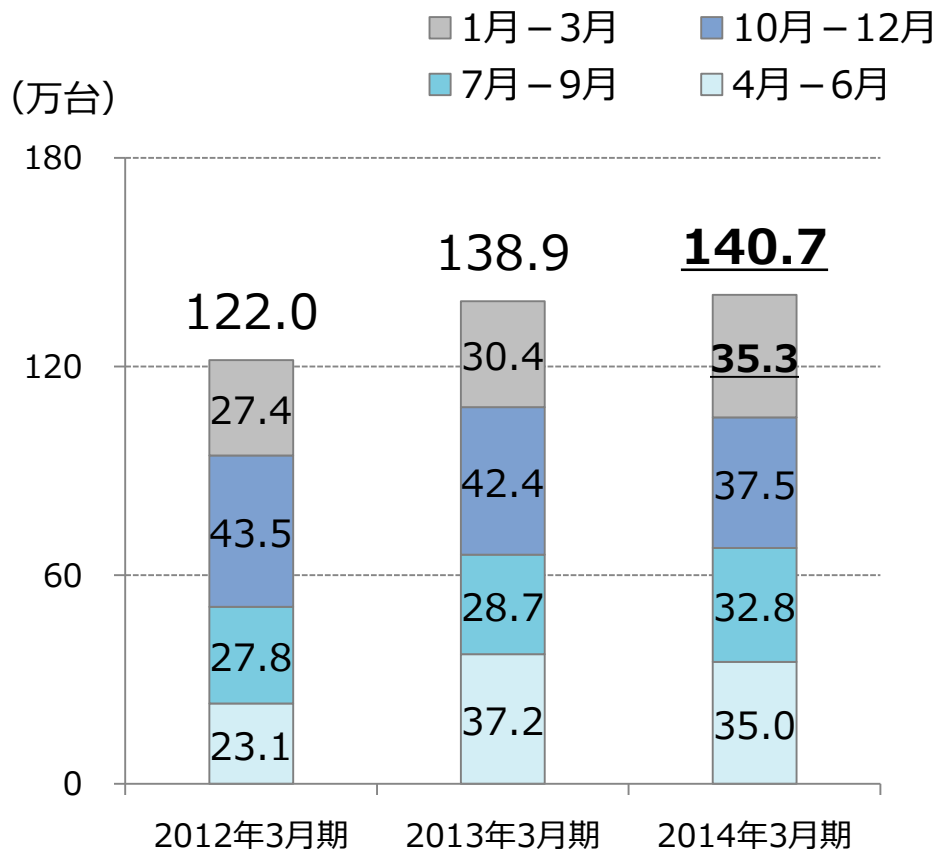
販売タイトル数



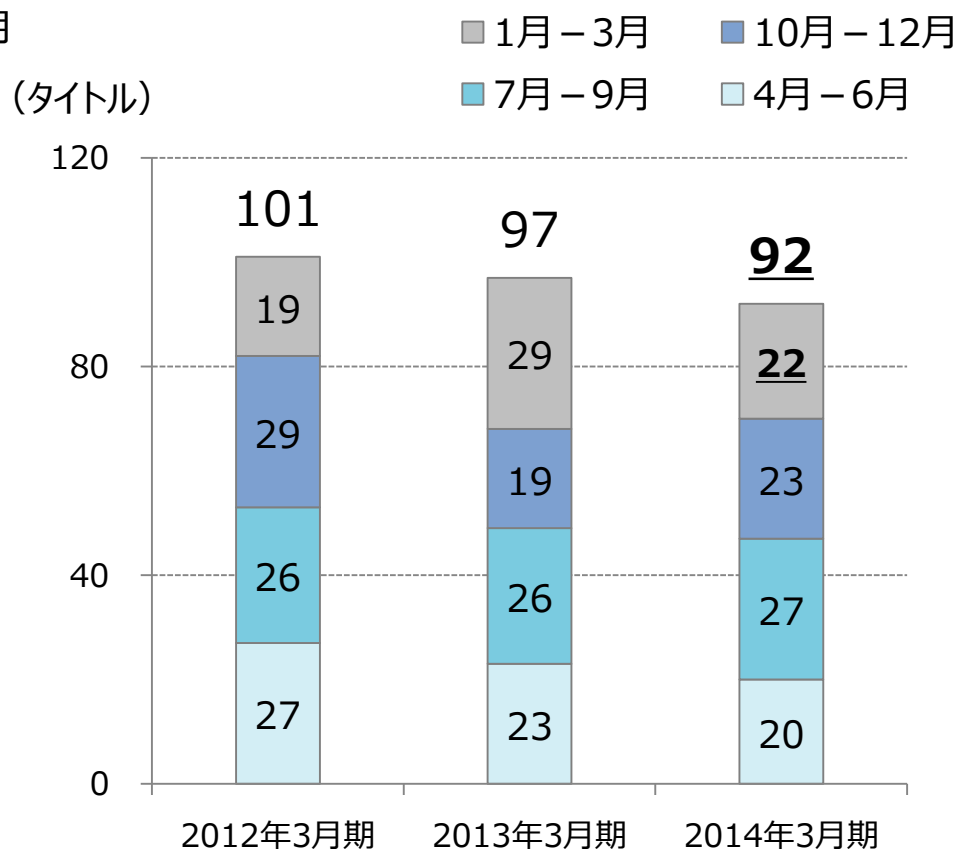
パチスロ市場の状況

✓ 販売台数は横ばい、販売タイトル数は減少

販売台数



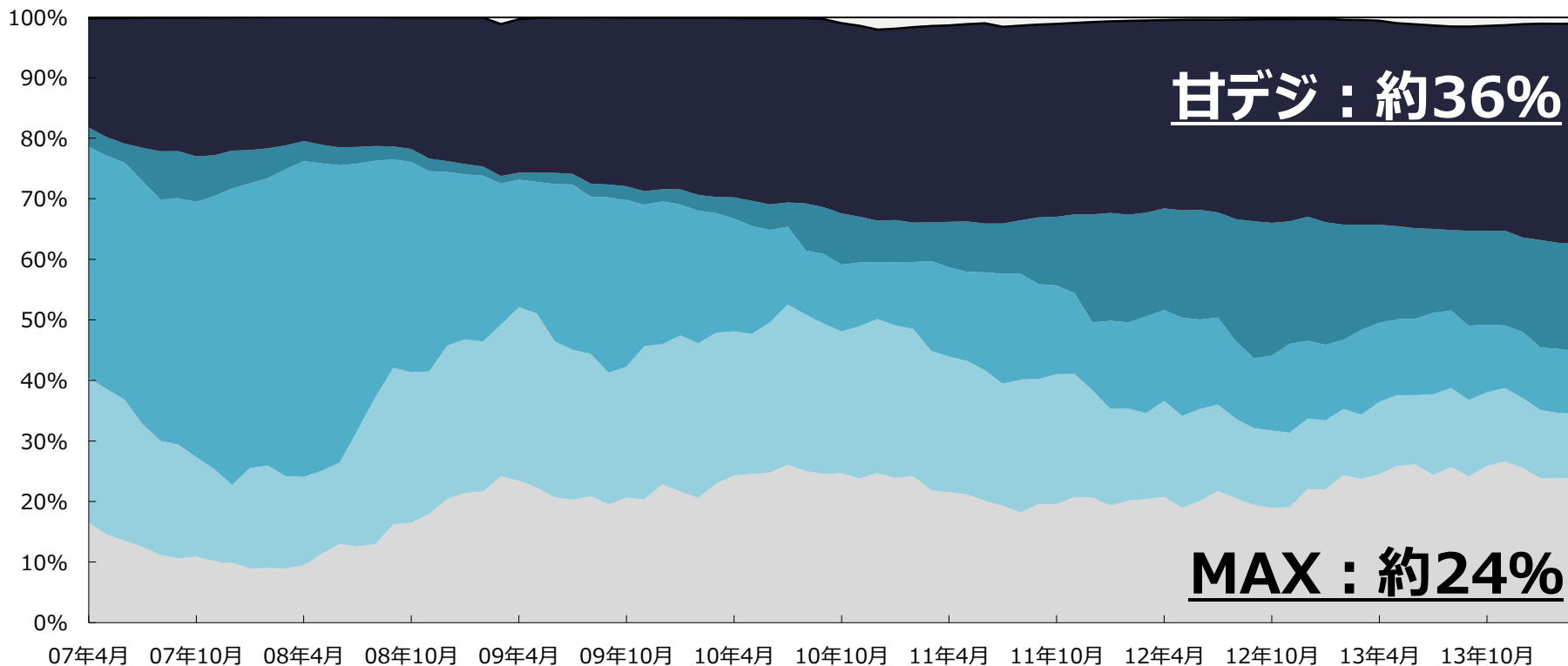
販売タイトル数



パチンコ設置シェア（スペック別）

✓ 甘デジタイプのシェア拡大

* 低貸玉営業の設置台数を含んでおります。

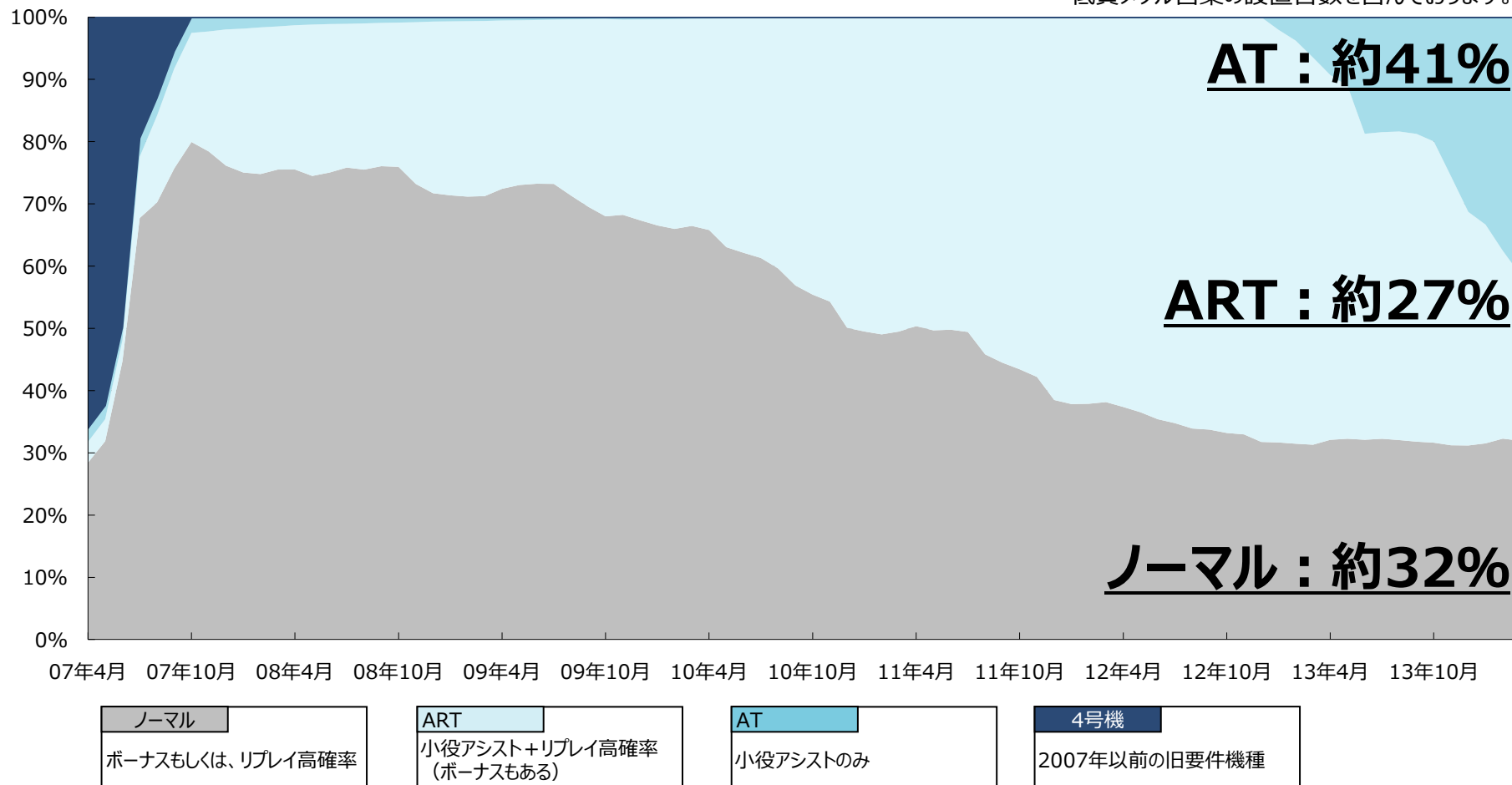


| MAX | ミドルハイ | ミドルロー | ライトミドル | 甘デジ | その他・ハネモノ |
|-------------------------|----------------|----------------|----------------|---------------|----------------|
| 1/370以上の機種 (通常1/399) | 1/320～1/369の機種 | 1/280～1/319の機種 | 1/150～1/279の機種 | 1/40～1/149の機種 | ハネモノ・特殊スペックの機種 |

パチスロ設置シェア (スペック別)

✓ ATタイプのシェア拡大、ノーマルタイプは約30%で推移

* 低貸メダル営業の設置台数を含んでおります。



免責事項/お問い合わせ先

本資料に掲載されている弊社の計画、戦略、予想などは、すでに確定した事実を除き、潜在的リスクや不確定要素を含んでおり、その内容を保証するものではありません。

潜在的リスクや不確定要素には、弊社の主たる事業領域でありますパチンコ・パチスロ市場を中心とした経済環境、市場における競争状況、弊社の取扱商品等が考えられますが、これらに限るものではありません。

| | |
|---------|-------------------------|
| お問い合わせ先 | コーポレートコミュニケーション室 IR・広報課 |
| | TEL : 03-5784-2109 |
| | E-mail : ir@fields.biz |