

2020年3月期第1四半期 決算説明会

フィールズ株式会社
東証一部 2767
2019年8月8日

連結P/L (要約)

(単位：億円)

	2019年3月期		2020年3月期			
	1Q	通期	1Q	前年同期増減額	前年同期 増減率	通期計画
売上高	89.3	516.3	190.9	+101.6	113.8%	-
売上総利益	14.2	137.6	27.1	+12.9	90.9%	-
販管費	41.5	151.3	33.9	▲7.5	-	-
営業損益	▲27.3	▲13.6	▲6.8	+20.5	-	15.0
経常損益	▲27.5	▲13.9	▲6.3	+21.2	-	15.0
親会社株主に帰属する 当期純損益	▲29.5	▲2.9	▲6.7	+22.7	-	10.0

※ 百万円以下は切り捨てて表示しています

連結B/S（要約）

（単位：億円）

	2019年3月末	2019年6月末	増減額	主な増減要因
流動資産	482.2	488.1	+5.8	
（現金及び預金）	289.0	298.3	+9.2	
有形固定資産	61.6	54.3	▲7.2	
無形固定資産	31.7	30.9	▲0.7	
投資その他の資産	106.3	101.8	▲4.4	
資産合計	681.9	675.2	▲6.7	
流動負債	217.5	230.4	+12.9	短期借入金の減少、仕入債務の増加
固定負債	113.3	107.2	▲6.0	長期借入金の減少
純資産	351.0	337.4	▲13.5	
負債純資産合計	681.9	675.2	▲6.7	

※ 百万円以下は切り捨てて表示しています

連結C/F（要約）

（単位：億円）

	2019年3月期		2020年3月期	当四半期の主な内訳
	1Q	通期	1Q	
営業キャッシュ・フロー	▲27.4	21.7	42.3	仕入債務の増加+34.7 売上債権の減少+9.7
投資キャッシュ・フロー	1.2	32.1	▲10.8	
財務キャッシュ・フロー	▲7.2	▲9.6	▲22.2	短期借入金の減少▲14.9 長期借入金の返済による支出▲6.5
現金及び現金同等物の増減額	▲33.3	44.3	9.2	
現金及び現金同等物の期首残高	243.7	243.7	288.0	
現金及び現金同等物の期末残高	210.3	288.0	297.3	

※ 百万円以下は切り捨てて表示しています

PS事業 新台販売

【第1四半期 販売実績】

PS合計 4.1万台

(前年同期比+1.8万台)



ぱちんこ GANTZ:2 + その他機種
販売台数：2.5万台 合計1.6万台

【現在 販売中】



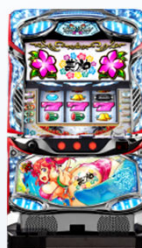
鉄拳 極



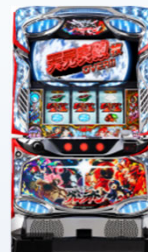
ぱちんこ
新鬼武者 狂鬼乱舞



超継続パチンコ
ayumi hamasaki
~LIVE in CASINO~



超AT 美ら沖



パチスロ
天元突破グレンラガン



カードバトルパチスロ
ガンダム クロスオーバー

今期投入予定機種数

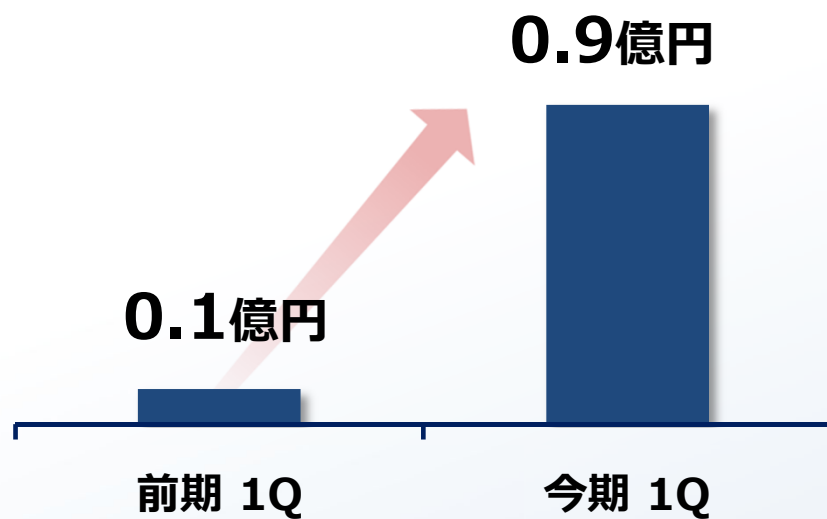
+ 11タイトル
(他甘デジ4タイトル)

©奥浩哉/集英社 ©奥浩哉/集英社・「GANTZ: O」製作委員会 ©OK!! ©NANASHOW ©BANDAI NAMCO Entertainment Inc. ©SANKYO ©Bisty ©CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED.

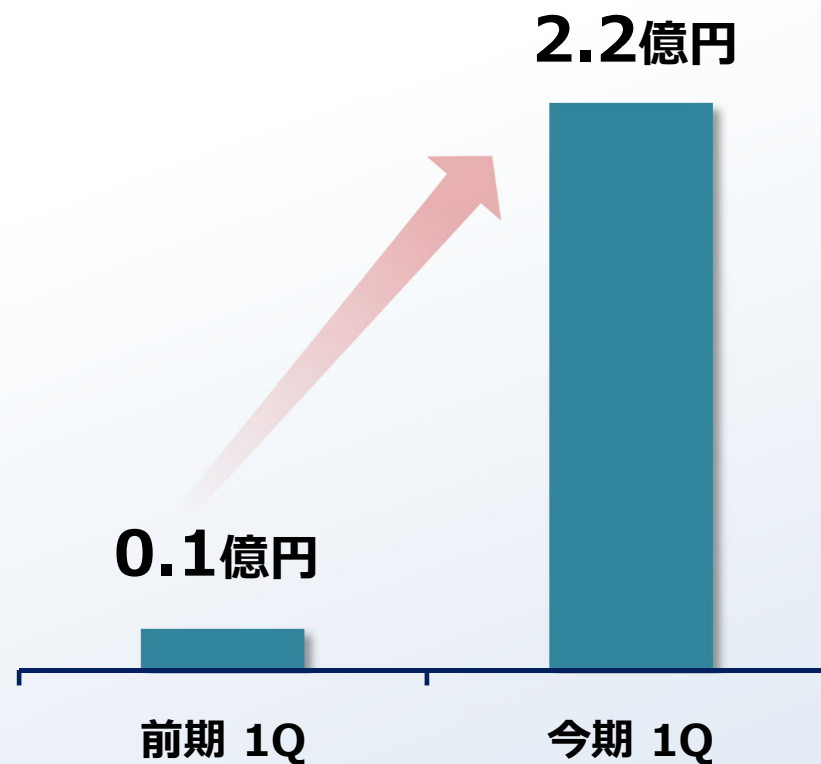
©OK!! 製造元/京楽産業、株式会社 ©GAINAX・中島かずき/アニプレックス・KONAMI・テレビ東京・電通 ©GAINAX・中島かずき/劇場版グレンラガン製作委員会 ©NANASHOW ©avex management inc. ©avex entertainment inc. ©創通・サンライズ ©Bisty

PS事業 流通サービス（新台販売以外）

設置・点検事業（売上高）



WEB広告事業（売上高）



2021年公開予定、映画『シン・ウルトラマン』の制作を発表

監督 : 樋口 真嗣 (ひぐち しんじ)
企画・脚本 : 庵野 秀明 (あんの ひであき)
キャスト : 西島 秀俊 (にしじま ひでとし)
 : 齊藤 工 (さいとう たくみ)
 : 長澤 まさみ (ながさわ まさみ)

円谷プロダクション



免責事項

本資料に掲載されている弊社の計画、戦略、予想等は、すでに確定した事実を除き、潜在的リスクや不確定要素を含んでおり、その内容を保証するものではありません。

潜在的リスクや不確定要素には、弊社の主たる事業領域でありますパチンコ・パチスロ市場を中心とした経済環境、市場における競争状況、弊社の取扱商品等が考えられますが、これらに限るものではありません。