

2020年3月期第2四半期 決算説明会

フィールズ株式会社
東証一部 2767
2019年11月8日

連結P/L (要約)

(単位：億円)

	2019年3月期		2020年3月期			
	2Q累計	通期	2Q累計	前年同期増減額	前年同期 増減率	通期計画
売上高	180.4	516.3	276.6	+96.2	53.3%	-
売上総利益	38.5	137.6	39.9	+1.4	3.7%	-
販管費	77.5	151.3	69.0	▲8.5	-	-
営業損益	▲39.0	▲13.6	▲29.0	+9.9	-	15.0
経常損益	▲40.6	▲13.9	▲26.9	+13.6	-	15.0
親会社株主に帰属する 当期純損益	▲32.5	▲2.9	▲28.8	+3.6	-	10.0

※ 百万円以下は切り捨てて表示しています

連結B/S (要約)

(単位：億円)

	2019年3月末	2019年9月末	増減額	主な増減要因
流動資産	482.2	414.3	▲67.9	現金及び預金の減少
(現金及び預金)	289.0	233.2	▲55.8	
有形固定資産	61.6	51.7	▲9.8	
無形固定資産	31.7	30.0	▲1.6	
投資その他の資産	106.3	62.6	▲43.6	投資有価証券の減少
資産合計	681.9	558.8	▲123.0	
流動負債	217.5	165.4	▲52.1	仕入債務の減少／短期借入金の減少
固定負債	113.3	79.8	▲33.5	長期借入金の減少
純資産	351.0	313.6	▲37.4	
負債純資産合計	681.9	558.8	▲123.0	

※ 百万円以下は切り捨てて表示しています

上半期（4月-9月）の販売

〔パチンコ〕



ぱちんこ
GANTZ:2



鉄拳 極



ぱちんこ
新鬼武者 狂鬼乱舞

〔パチスロ〕



超AT 美ら沖



パチスロ
天元突破グレンラガン

パチンコ 55,900台
パチスロ 8,600台
合計 64,500台

©奥浩哉/集英社 ©奥浩哉/集英社・「GANTZ : O」製作委員会 ©OK!!
©BANDAI NAMCO Entertainment Inc. ©SANKYO ©Bisty
©CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED. ©OK!! 製造元/京楽産業. 株式会社
©NANASHOW
©GAINAX・中島かずき/アニプレックス・KONAMI・テレビ東京・電通 ©GAINAX・中島かずき/劇場版グレンラガン製作委員会 ©NANASHOW

現在販売中のタイトル

〔パチンコ〕



ayumi hamasaki
~LIVE in CASINO~



CR マツハGoGoGo
GP7000



新世紀エヴァンゲリオン
~シト、新生~

〔パチスロ〕



カードバトルパチスロ
ガンダム クロスオーバー



パチスロ サラリーマン
金太郎~MAX~

©avex management inc. ©avex entertainment inc.
©タツノプロ ©NANASHOW
©カラー／Project Eva. ©Bisty
©創通・サンライズ ©Bisty
©本宮ひろ志/集英社/FIELDS

当期の見通し

連結営業利益 15億円

・PS流通

5タイトル販売中

第4四半期販売予定機種も市場への投入準備が順調に進捗

・その他カンパニー（開発／円谷プロダクション／デジタル・フロンティア）

それぞれ順調に推移

➡ 当期の事業は計画通りに推移

免責事項

本資料に掲載されている弊社の計画、戦略、予想等は、すでに確定した事実を除き、潜在的リスクや不確定要素を含んでおり、その内容を保証するものではありません。

潜在的リスクや不確定要素には、弊社の主たる事業領域でありますパチンコ・パチスロ市場を中心とした経済環境、市場における競争状況、弊社の取扱商品等が考えられますが、これらに限るものではありません。