

# 2008年3月期 中間決算説明会

2007年11月7日

FIELD'S CORPORATION

すべての人に最高の余暇を

フィールズ株式会社

JASDAQ:2767

## 2008年3月期 中間決算の概要(連結)

|              |   |
|--------------|---|
| ■ 総括         | 4 |
| ■ 中間期実績(P/L) | 5 |
| ■ 中間期実績(B/S) | 6 |
| ■ セグメント別状況   | 7 |

## 2008年3月期 通期業績見通し(連結)

|         |   |
|---------|---|
| ■ 業績見通し | 9 |
|---------|---|

## 今後の事業戦略／展望

|               |    |
|---------------|----|
| ■ フィールズ全体について | 11 |
| ■ グループ戦略について  | 14 |

## 2008年3月期 中間決算の概要(連結)

|              |   |
|--------------|---|
| ■ 総括         | 4 |
| ■ 中間期実績(P/L) | 5 |
| ■ 中間期実績(B/S) | 6 |
| ■ セグメント別状況   | 7 |

|                 |           |   |
|-----------------|-----------|---|
| 2008年3月期の<br>戦略 | PS・フィールド  | <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 上半期:パチスロ遊技機販売に注力</li> <li>■ 下半期:パチンコ遊技機販売に注力</li> </ul>                |
|                 | ゲーム・フィールド | <ul style="list-style-type: none"> <li>■ PS・フィールドを中核としたシナジー効果発揮</li> <li>■ コンテンツをクロスメディア/ワールドワイドに展開</li> </ul>  |
|                 | その他フィールド  | <ul style="list-style-type: none"> <li>■ クロスメディア展開によるグループシナジーの創出</li> <li>■ 2009年3月期以降のコンテンツ展開に向けた投資</li> </ul> |

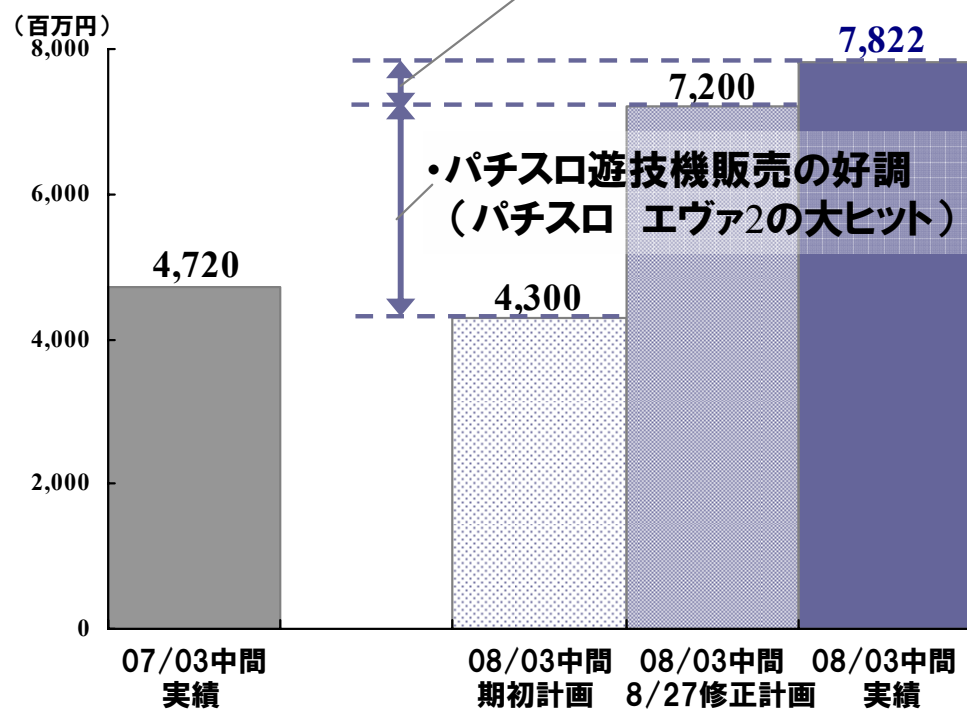


|               |        |  |
|---------------|--------|--|
| 上半期<br>TOPICS | 業績     | <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 計画修正(上方)</li> </ul>   |
|               | 経営     | <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 新基幹システム(mySAP ERP)導入+業務フロー整備</li> <li>■ 情報セキュリティマネジメントシステム ISO27001 認証取得</li> </ul> |
|               | グループ戦略 | <ul style="list-style-type: none"> <li>■ ルーセント・ピクチャーズエンタテインメントの活動開始<br/>(アニメーション映像分野への参入)</li> </ul>                         |

|       |  |
|-------|--|
| ポイント  | ■ パチスロ遊技機の販売好調: 上半期において過去最高の販売台数                           |
| 売上高   | ■ 646.4億円 (前年度同期比: +175.2億円 37.2%増、期初計画比: +116.4億円 22.0%増) |
| 営業利益  | ■ 78.2億円 (前年度同期比: +31.0億円 65.7%増、期初計画比: +35.2億円 81.9%増)    |
| 中間純利益 | ■ 30.7億円 (前年度同期比: +8.5億円 38.3%増、期初計画比: +20.7億円 207.7%増)    |

## 営業利益の計画対比

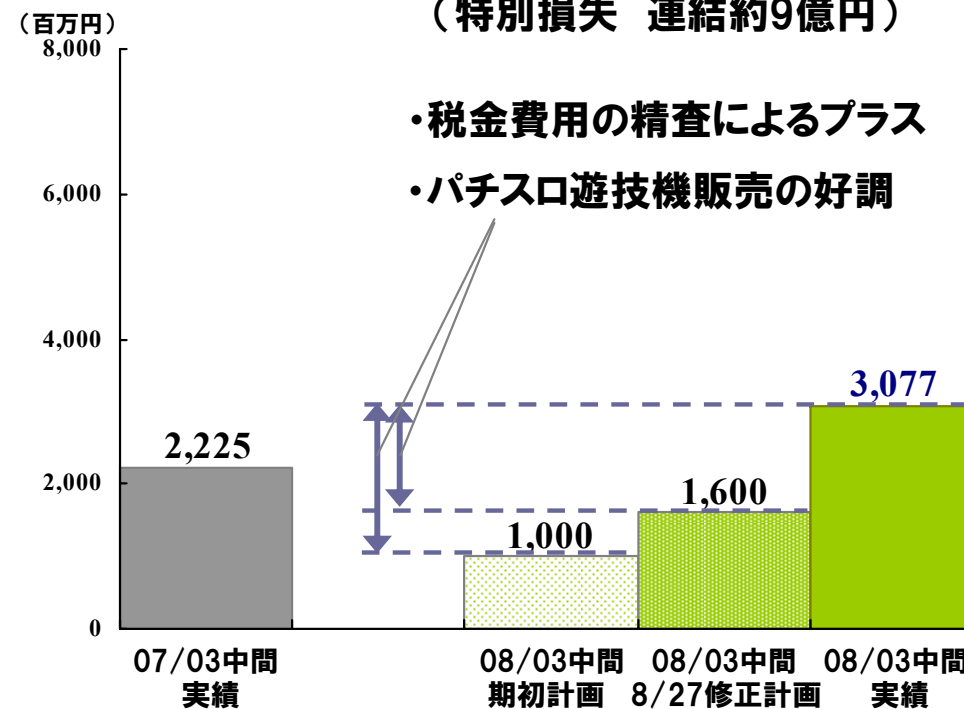
さらに遊技機販売が想定を上回る



## 中間純利益の計画対比

・グループ再編費用を計上 (特別損失 連結約9億円)

・税金費用の精査によるプラス  
・パチスロ遊技機販売の好調



# 2008年3月期 中間期実績(B/S) (要約)



(百万円)

|                | 2007年<br>3月末 | 2007年<br>9月末 | 増減    | 主な増減内容                  |
|----------------|--------------|--------------|-------|-------------------------|
| <b>流動資産合計</b>  | 46,144       | 54,056       | 7,912 | 売上債権の回収により現金及び預金が増加     |
| (たな卸資産)        | 2,972        | 4,035        | 1,062 | ゲームソフトウェア仕掛による増加        |
| <b>固定資産合計</b>  | 19,936       | 21,198       | 1,261 |                         |
| (有形固定資産合計)     | 5,756        | 7,568        | 1,812 | 支店建設予定地の購入等により増加        |
| (無形固定資産合計)     | 4,036        | 3,997        | △38   | ソフトウェアの取得による増加、「のれん」の減少 |
| (投資その他の資産合計)   | 10,144       | 9,631        | △512  | 投資有価証券の減少               |
| <b>資産合計</b>    | 66,081       | 75,255       | 9,173 |                         |
| <b>流動負債合計</b>  | 18,865       | 26,432       | 7,567 | 短期借入金の増加、未払い法人税等の増加     |
| (買掛金)          | 9,094        | 14,290       | 5,196 | パチスロ遊技機販売の売上増に伴う増加      |
| (短期借入金)        | 2,230        | 3,688        | 1,458 | D3+14億円(新規連結子会社株式取得)    |
| (未払法人税等)       | 2,032        | 3,833        | 1,801 |                         |
| <b>固定負債合計</b>  | 4,379        | 4,023        | △356  | 長期借入金の減少、社債の償還等         |
| <b>負債合計</b>    | 23,244       | 30,456       | 7,211 |                         |
| <b>純資産合計</b>   | 42,836       | 44,798       | 1,962 | フィールズの収益増による利益剰余金の増加    |
| <b>負債純資産合計</b> | 66,081       | 75,255       | 9,173 |                         |

# 2008年3月期 中間期セグメント別状況



(百万円)

|           |  | 2007年3月期 |        | 2008年3月期 |         |           |
|-----------|--|----------|--------|----------|---------|-----------|
|           |  | 中間期実績    | 通期実績   | 中間期実績    | 構成比 (%) | 前年同期比 (%) |
| PS・フィールド  | 売上高  | 41,144   | 71,306 | 58,715   | 90.3%   | 142.7%    |
|           | 営業利益   | 5,026    | 9,073  | 8,623    | 110.2%  | 171.6%    |
|           | <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 新規則対応パチスロ機の大規模な入替え需要を見込み、パチスロ遊技機の販売に重点</li> <li>■ 「デビル メイ クライ 3」: 4.9万台</li> <li>■ 「新世紀エヴァンゲリオン～まごころを、君に～」: 9.8万台の大ヒット</li> </ul> |          |        |          |         |           |
|           | <ul style="list-style-type: none"> <li>■ パチンコ販売台数: 38,585台(2機種投入 前年同期比68.7%減)</li> <li>■ パチスロ販売台数: 173,503台(6機種投入 前年同期比62.9%増)</li> </ul>                                  |          |        |          |         |           |
| ゲーム・フィールド | 売上高  | 3,879    | 9,946  | 4,140    | 6.4%    | 106.7%    |
|           | 営業利益   | △81      | 220    | △359     | △4.6%   | —         |
|           | <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 国内市場のゲームソフト販売、モバイル事業が堅調に推移</li> <li>■ ディースリー: 下半期投入の大型グローバルコンテンツの先行プロモーション費用発生</li> </ul>   |          |        |          |         |           |
| その他フィールド  | 売上高  | 2,398    | 5,521  | 2,144    | 3.3%    | 89.4%     |
|           | 営業利益   | △286     | △513   | △439     | △5.6%   | —         |
|           | <ul style="list-style-type: none"> <li>■ スポーツ、モバイル、映画、アニメーションなど各分野に積極投資</li> </ul>   |          |        |          |         |           |

## 2008年3月期 通期業績見通し(連結)

### ■ 業績見通し

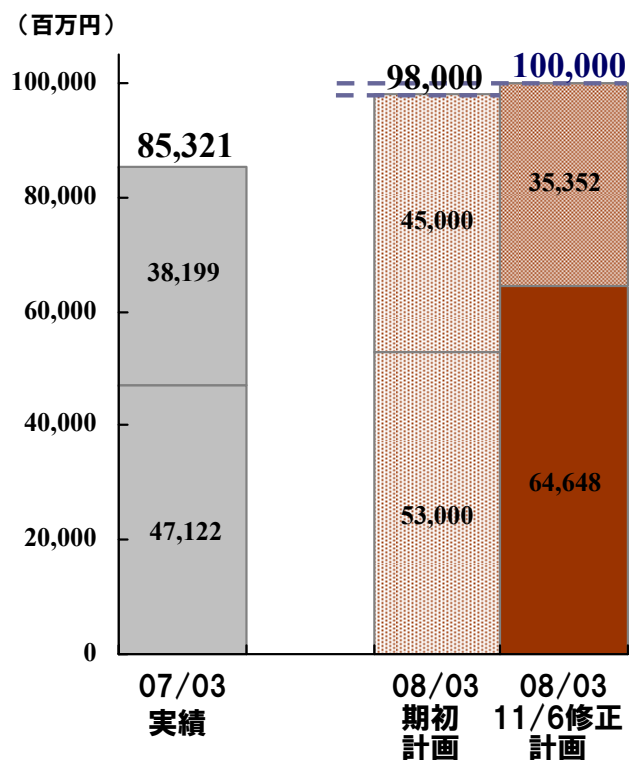
9



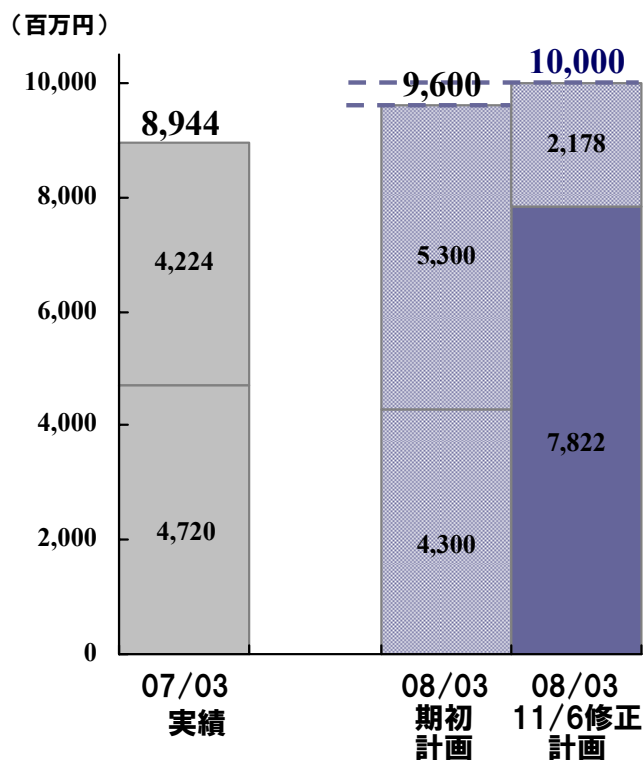
# 2008年3月期 通期業績見通し(連結)

|              |   |
|--------------|---|
| <b>ポイント</b>  | ■ 中間期実績、下半期以降の商品投入スケジュールの見直しなどを勧告し、通期修正を実施            |
| <b>売上高</b>   | ■ 1,000億円(前年度同期比: +146.7億円 17.2%増、期初計画比: +20億円 2.0%増) |
| <b>営業利益</b>  | ■ 100億円(前年度同期比: +10.5億円 11.8%増、期初計画比: +4億円 4.2%増)     |
| <b>当期純利益</b> | ■ 42億円(前年度同期比: +4.9億円 13.2%増、期初計画比: +4億円 10.5%増)      |

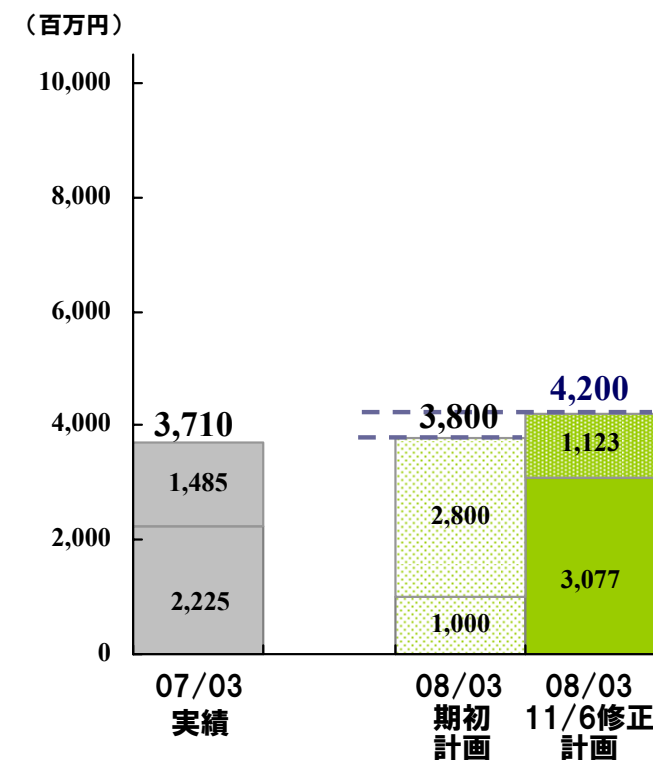
### 売上高の計画対比



### 営業利益の計画対比



### 当期純利益の計画対比



## 今後の事業戦略／展望

- フィールズ全体について 11
- グループ戦略について 14

## 企業理念 「すべての人に最高の余暇を」

### ●PS・フィールドの成長に向けて

- エンタテインメント性をさらに高めるための企画・開発力の向上
- 遊技機の商品力向上による販売シェアアップ
- フィールズグループで創出する一次コンテンツを活用し、かつ様々な分野で収益化

### ●グループシナジーの追求

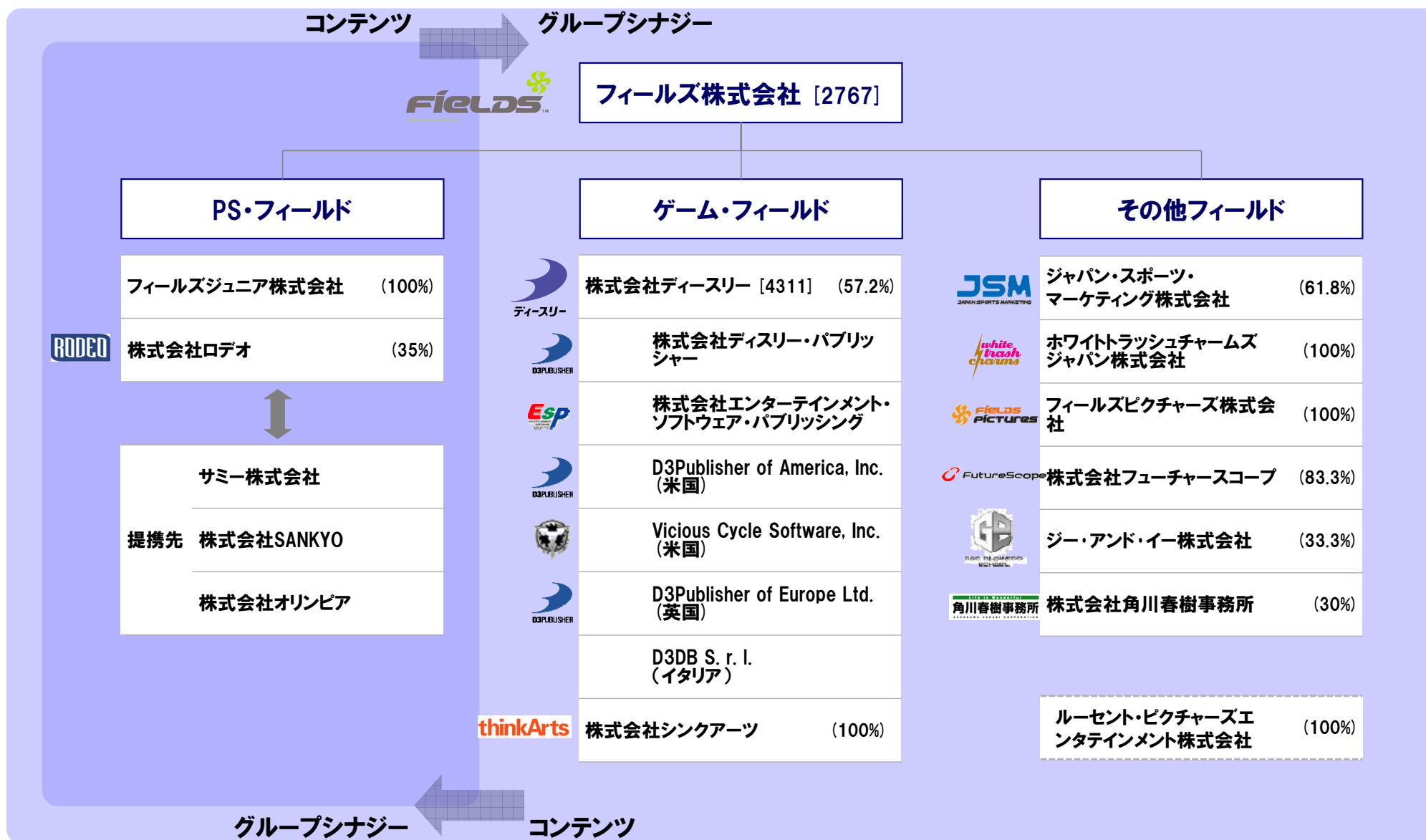
- 「コンテンツプロバイダー」としてのクロスメディアビジネス推進
- PS事業以外における収益の拡大を実現

### ●成長を支える仕組みづくり: “Wingプロジェクト”の推進

- Wingプロジェクトの目的: フィールズグループの競争優位性を確立し、更なる成長を実現
  - ・すべてのビジネスプロセスに的確に対応できる仕組みづくり
  - ・グローバルなデジタルコンテンツ市場において迅速な変化対応を可能とする仕組みづくり
- 新基幹システム(mySAP ERP)が2007年10月1日より稼動開始



(2007年9月30日現在)



注) 連結対象の子会社および関連会社をもとに作成しております。

## ●クロスメディアコンテンツの開発・創出

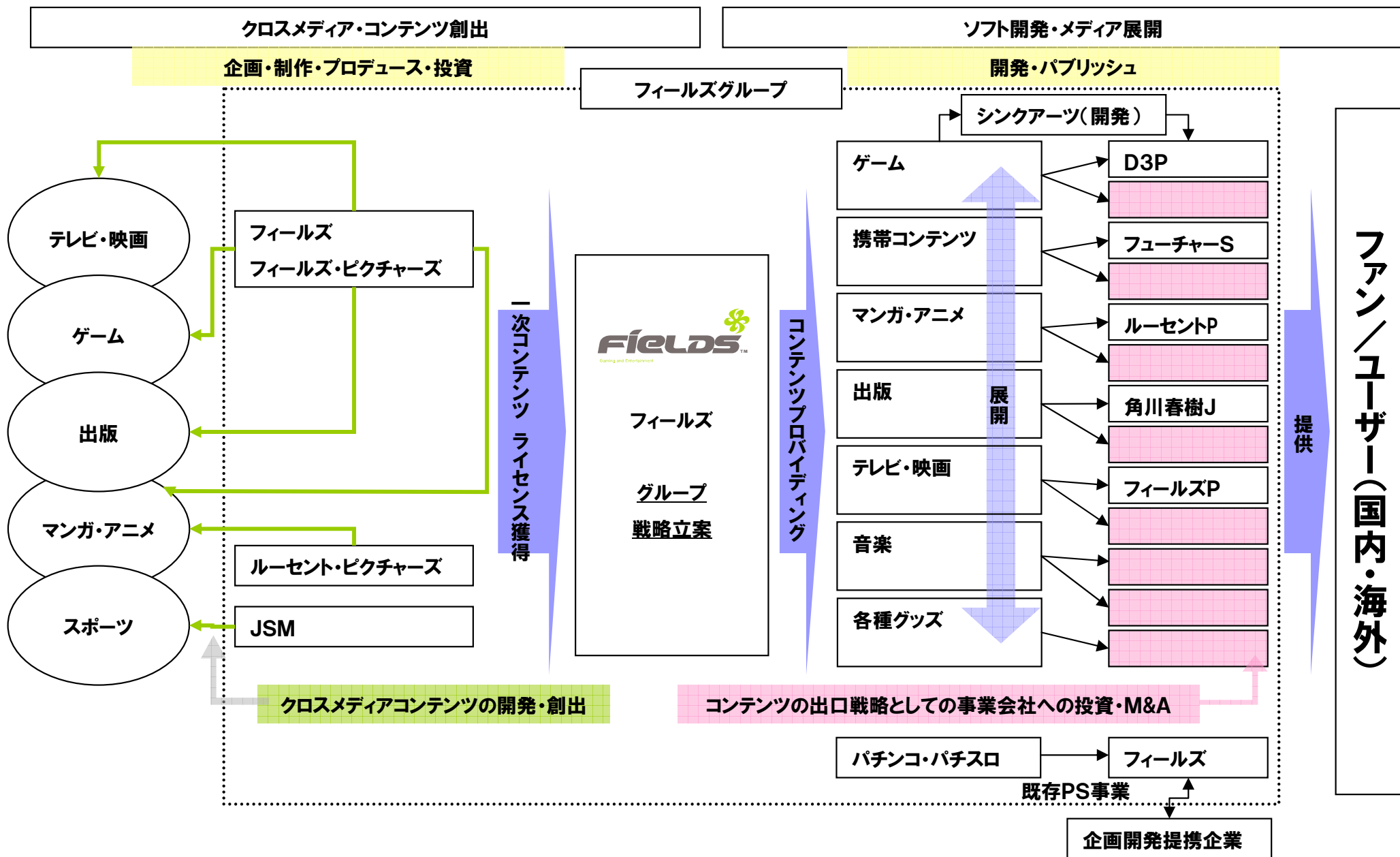
- 映画・アニメ・ゲーム・出版事業等への投資による一次コンテンツの開発
- 映画・アニメ・ゲーム・出版事業等をグループ内で自ら展開することによる一次コンテンツの創出と収益の獲得

## ●コンテンツの出口戦略としての投資・M&A

- 創出したコンテンツのレバレッジ増大を目的とした事業会社への投資・M&A



⇒ PS事業以外における連結売上高を、中長期的に全体の30%以上まで拡大していく



本資料に掲載されている弊社の計画、戦略、予想などは、すでに確定した事実を除き、潜在的リスクや不確定要素を含んでおり、その内容を保障するものではありません。

潜在的リスクや不確定要素には、弊社の主たる事業領域でありますパチンコ・パチスロ市場を中心とした経済環境、市場における競争状況、弊社の取扱商品等が考えられますが、これらに限るものではありません。

## お問い合わせ先

■ IR部 IR広報課

■ TEL :03-5784-2111

■ E-mail : [ir@fields.biz](mailto:ir@fields.biz)